

Company Profile 2025

# XR Service Leading Company

(주)케이쓰리아이 회사소개서  
K3I., Co., Ltd..

XR Middleware  
XR Metaverse Platform  
Digital Twin City Platform

**bi** (주) 케이쓰리아이  
코스닥상장법인

# Contents

A detailed illustration of an astronaut in a white space suit floating in space. The astronaut's helmet reflects the Earth, and their right hand is raised in a peace sign. The background shows a curved horizon of the Earth and several planets in the distance.

0. Prologue

1. 회사 현황

2. 회사 연혁

3. 조직 구성

4. R&D 역량

5. 보유기술

6. 사업분야 및 실적

7. 보유 콘텐츠

8. 인증현황

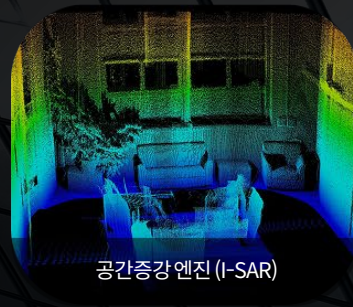
9. 주요 고객사

K3I., Co., Ltd..

# Prologue

## XR 미들웨어 기술로 AR/VR/MR 및 실감형 인터랙티브 콘텐츠를 제작하는 XR 서비스 구축 전문기업

가상 증강현실  
원천기술력을  
바탕으로



XR 미들웨어를  
개발하여



고품질의  
실감 콘텐츠를  
제작합니다.





### Technical Leader

국내 업계 최초  
XR 미들웨어 솔루션 개발

국내 최초의 증강현실 엔진 및  
물리엔진 기반 디지털트윈 시티  
솔루션 개발



### 국내 Top-Tier Market Impact

XR 콘텐츠 구축 사업  
국내 시장 최다 수주 기록

신기술 트렌드에 부합하는  
다양한 솔루션 개발



### Rapid Growth

폭발적인 매출 및 이익  
성장 구간 진입

XR + 디지털트윈 융합  
사업구조 고도화

bi (주) 케이쓰리아이  
코스닥상장법인

# 01. 회사 현황

## 고객의 가치 실현과 함께 성장하는 케이쓰리아이

### 기업 개요

회사명	(주)케이쓰리아이  코스닥상장법인
대표이사	이재영
설립일	2000년 03월 07일
자본금	3,743백만원
임직원수	83명(25년 3월 기준)
사업분야	<ul style="list-style-type: none"> <li>AR/VR/MR 등 XR 서비스 구축</li> <li>XR 콘텐츠 제작</li> <li>디지털 트윈 서비스</li> <li>전시영상 콘텐츠 서비스 구축</li> <li>미디어아트 전시관 구축 및 운영 서비스</li> <li>어린이 복합 문화 공간 구축 및 운영 서비스</li> </ul>
주 소	서울 사업장 서울 강남구 선릉로 93길 50, 현석타워 4층 대전 사업장 대전광역시 유성구 엑스포로 1, 16층 (도룡동, 사이언스타워)
홈페이지	www.k3i.co.kr

### 주요시설



**서울 사업장**  
서울 강남구 선릉로93길 50, 현석타워 4층  
건축면적 366 m<sup>2</sup>





**대전 사업장**  
대전 유성구 엑스포로 1 사이언스타워 16층  
건축면적 1,608.63 m<sup>2</sup> | 전용면적 844.75 m<sup>2</sup>





**하남 공장**  
경기 하남시 풍산동 미사센텀비즈 3층 에프 341호  
건축면적 42.9 m<sup>2</sup>



## 02. 회사 연혁

국내 최초 증강현실 엔진 개발 이래 지속적인 XR 원천기술 개발 및 사업 다각화를 통한 성장 지속



### 국내 최초 개발

증강현실 서비스 SDK 및 저작도구 개발

XR 미들웨어 솔루션 개발

디지털 트윈 시티 솔루션 개발

### 사업기반 구축

- 2000. (주)케이씨리아이 설립  
(주)광주광역시정보센터와 가상도시 구축서비스를 위한 MOU 체결
- 2001. 한국 IBM과 가상도시 사업 관련 전략적 업무협약
- 2002. 가상도시 구현용 3차원 모델링 및 Viewing Engine 개발  
행정자치부 정보화마을 조성사업(2002~2012) 참여
- 2010. 기술연구소 설립  
독일 트루비콘연구소와 MovAR 개발 위한 협약 체결

▶ 기술 상용화 ▶

### XR 원천기술 개발 및 사업화

- 2011. 한국산업기술진흥원 국제공동기술개발사업 협약
- 2013. 국내 최초 증강현실 서비스 SDK 및 저작도구 개발  
국내 최초 증강현실 앱 서비스 구축
- 2014. ETRI "1실 1기업 맞춤형 기술지원" 대상기업 선정
- 2016. 인터랙티브 공간증강 엔진 GS인증
- 2017. 스마트 클래스 AR 원격협업 정비 시스템 개발
- 2018. 산업통상자원부 첨단기술 제품 확인서 발급  
(인터랙티브 공간증강 엔진)  
대전광역시 유망중소기업 인증(제2018-25호)
- 2019. 과학기술정보통신부 첨단기술기업 지정(제173호)

▶ 기술 고도화 ▶

### 디지털 트윈과 XR서비스 융합형 실세계 메타버스 서비스 구축

- 2020. 과학기술정보통신부 전문연구기관 선정  
디지털 트윈 시티 기반의 XR 메타버스 서비스 솔루션 XR Meta CITY 개발 및 GS인증
- 2021. 서울시 가상공간-XR 기술 융합 콘텐츠 제작  
한국산업인력공단 NCS 기업활용컨설팅 참여 인증
- 2022. 한국정보통신기술협회 GS인증  
디지털 트윈 기반 XR 메타버스 플랫폼 XR Meta CITY v1.0
- 2023. Series-A 70억 원 투자 유치  
가상증강현실 산업 발전 유공 산업통상자원부장관 표창  
대전광역시 제17회 매출의 탑(1백억원) 수상
- 2024. 한국거래소 코스닥 상장
- 2025. 말레이시아 쿠알라룸푸르 미디어아트전시관 개관

### 03. 조직 구성

혁신 원천 기술 및 상용화 노하우를 겸비한 R&D 중심의 전문가 그룹

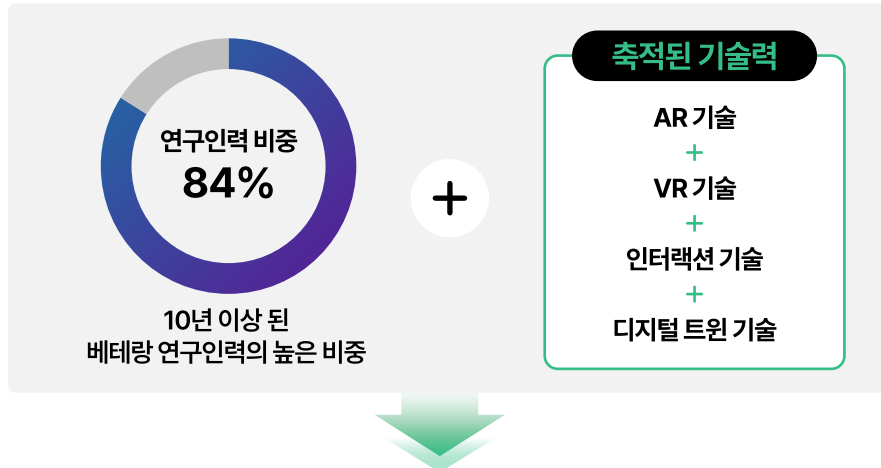


경영관리부	<b>계약 및 조직관리</b>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>계약 및 경영기획, 인사, 법무, 재무회계, IR공시</li> <li>홍보, 총무 업무 수행</li> </ul>
XR사업본부	<b>XR서비스 기획 및 수행</b>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>사업 기획, 사업 실행 및 관리</li> <li>XR 콘텐츠 제작 및 서비스 발굴</li> <li>전시영상 콘텐츠 및 AR/VR/MR 등 XR 서비스 구축</li> <li>미디어아트 전시관 구축 및 운영 서비스</li> <li>어린이 복합 문화 공간 구축 및 운영 서비스</li> </ul>
SI사업본부	<b>SI 사업수행 및 유지관리</b>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>플랫폼 구축 및 유지관리, 공공 클라우드 운영 서비스</li> <li>전자정부 프레임워크 기반 개발 및 구축</li> </ul>
전시사업본부	<b>전시설계 및 신규사업 발굴</b>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>전시 콘텐츠 영업(박물관, 도서관, 체험관)</li> <li>전시 콘텐츠 기획/개발</li> </ul>
기술연구소	<b>메타버스와 XR 기술 연구</b>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>메타버스 플랫폼 구축과 XR 기술 연구</li> <li>공간 위치 플랫폼 연구</li> </ul>
	<b>디지털 트윈 연구</b>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>Digital Geo-Twin 및 실감형 3D 도시모델 저작</li> <li>디지털 트윈 플랫폼 연구, 도시 시뮬레이션 연구</li> <li>NVIDIA Omniverse의 시뮬레이션 활용 연구</li> </ul>
기술연구소	<b>AI 연구</b>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>AI기술 연구, AI 아바타 연구, sLLM 연구</li> <li>AI 기반 분석/예측 연구</li> </ul>

## 04. R&D 역량

### 전문 R&D 인프라 기반 다수 지적재산권 및 주요 인증 확보

#### 주요 R&D 경쟁력



#### 핵심 기술을 응용하여 다양한 정부과제 수행

주관기관	과제 설명
과학기술정보통신부 (연구개발특구진흥재단)	도시지역 혼합현실 가시화 기술 기반 디지털 트윈 시티에서의 바람유동변화 3D 시뮬레이션 분석 어플리케이션
과학기술정보통신부 (한국콘텐츠진흥원)	공간체험 콘텐츠 제작을 위한 협업형 대형 콘텐츠 저작 플랫폼 개발
과학기술정보통신부 (정보통신기획평가원)	드론 기반 전파측정을 통한 3D 전파지도
과학기술정보통신부 (한국콘텐츠진흥원)	XR/메타버스 신기술 융합 콘텐츠 개발
해양수산과학기술진흥원	해양무인시스템 실증 시험 · 평가기술 개발

#### R&D 성과

지식재산권  
**81건**

GS 인증  
**6건**

특허권  
**24건**

저작권  
**51건**

#### 기술 인증



첨단기술기업  
과학기술정보통신부

소프트웨어  
품질인증서

KSQ ISO  
9001 인증

첨단기술/제품확인서  
산업통상자원부

업계 최다  
3D 오브젝트  
데이터

**11,000여 개**  
캐릭터 3D 모델링  
(2025.3기준)

**27,000여 개**  
프랍 3D 모델링  
(2025.3기준)



# 05. 보유기술 (1)

## 국내 업계 최초의 XR 미들웨어 솔루션(Universe XR Framework)

XR 콘텐츠 개발 및 실행을 위해 필수적인 역할을 하는 개방형 소프트웨어 개발 도구



## 05. 보유기술 (1)

### 국내 업계 최초의 XR 미들웨어 솔루션(Universe XR Framework)

글로벌 기업의 XR 솔루션은 특정 군(AR/VR/MR)의 서비스 구축에 한정적으로 사용 가능하나  
 당사의 XR 미들웨어 솔루션은 AR/VR/MR 등 인터랙티브 XR 서비스 구축을 위한 개방형 소프트웨어 개발 도구

구분	(주)케이쓰리아이 UniverseXR Framework	Unity	Unreal	Vuforia	ARCore	ARKit
플랫폼 지원	iOS, Android, Window	iOS, Android, Window	iOS, Android, Window	iOS, Android, Window	iOS, Android	iOS
네트워크 통신	○	○	○	△	○	○
DB	○	△	○	△	△	X
라이다	○	△	△	△	△	△
키넥트	○	○	○	X	X	X
핸드 트래킹	○	△	△	△	△	○
360 카메라	○	○	○	X	X	X

## 05. 보유기술 (2)

### 국내 업계 최초의 Digital Twin City 솔루션(XR Meta City)

물리엔진(Unity 3D) 기반 공간정보 중심의 디지털 트윈 도시 관리 프레임워크

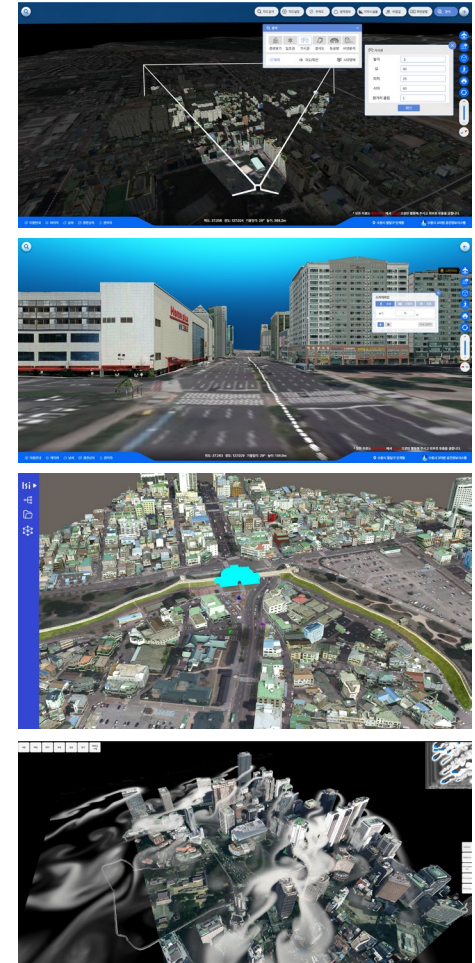


## 05. 보유기술 (2)

### 국내 업계 최초의 Digital Twin City 솔루션(XR Meta City)

도시 상황 모니터링과 분석, 제어 및 시뮬레이션을 위한 물리엔진 기반의 공간정보 중심 도시관리 프레임워크

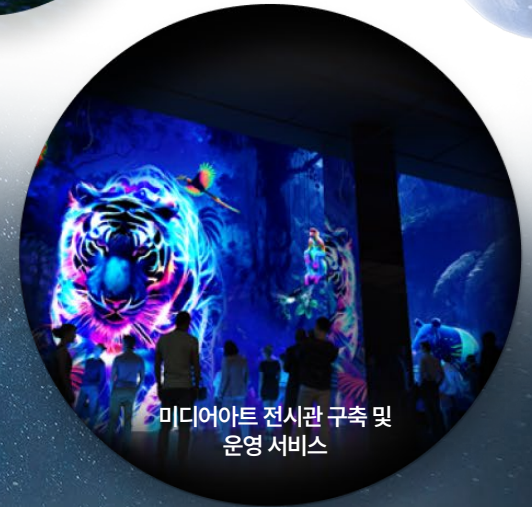
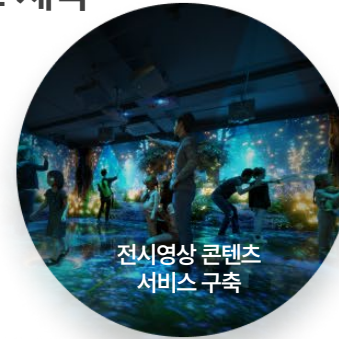
구분	(주)케이쓰리아이 XR Meta CITY 솔루션	서울특별시 S-MAP	인천경제자유구역 3D 공간정보서비스
건물 객체 편집	○	X	X
건물 표면 이미지 편집	○	X	X
시설물 배치	○	X	X
시계열 데이터 비교	○	○	○
편집된 도시공간 데이터 저장·관리	○	X	X
다중 사용자 협업	○	X	X
건축물 정보	○	○	X
주요건물정보 (POI)	○	○	X
날씨정보	○	○	X
이동객체 가시화	○	X	X
이미지 오버레이	○	○	○
거리, 면적 측정	○	○	○
바람유동 분석	○	○	X



## 06. 사업분야 및 실적

### XR 미들웨어 기술로 AR/VR/MR 서비스 및 실감형 인터랙티브 콘텐츠 제작

- AR/VR/MR 등 다양한 XR 서비스 구축
- 문화, 관광, 교육, 국방, 제조, 엔터테인먼트 등 다양한 분야에서 요구하는 실감 콘텐츠 제작
- 물리엔진 기반의 디지털 트윈 시티 기술로 실세계 기반 메타버스 서비스 개발
- 실감 몰입형 전시영상 콘텐츠 제작/ 미디어아트 전시관 구축 및 운영



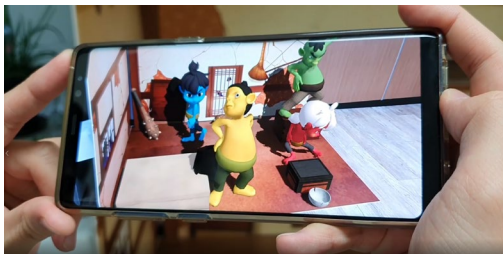
## 06. 사업분야 및 실적 (1)

### AR/VR/MR 등 XR 서비스 구축

- 가상 증강현실 원천기술력을 바탕으로 개발한 XR 미들웨어를 활용하여 고품질의 AR/VR/MR 등 초실감형 경험을 제공하는 XR 서비스 구축

Service

#### AR Service



AR 기기 - 모바일, 스마트 글래스, PC+카메라

- 현실 상황에 가상의 정보를 추가하여 현실에 있는 가상의 정보를 현실처럼 느끼도록 하는 기술



디지털 정보를 현실 세계에 융합하여 사용자가 가상의 사물을 볼 수 있게 하는 AR 서비스 제공

#### VR Service



VR 기기 - Meta Oculus, VIVE, Pico

- 모든 객체와 환경이 디지털로 렌더링 되는 100% 가상으로 구현된 환경에서 현실세계의 경험을 대체하게 하는 기술



사용자가 가상의 환경에 몰입하여 가상의 공간에서 자유롭게 움직이거나 특정 시나리오를 체험하는 VR 서비스 제공

#### MR Service



MR 기기 - Meta Quest3, Hololens2, Apple Vision Pro

- 현실과 가상의 정보를 융합해 진화된 가상세계를 만드는 기술로 현실과 상호작용이 가능한 기술



현실 세계와 가상 세계가 자연스럽게 결합되어 상호작용이 가능한 MR 서비스 제공

Our Solution

## 06. 사업분야 및 실적 (1)

### AR/VR/MR 등 XR 서비스 활용 분야

- 국내 이차전지 제조산업, 선제어망제거로봇 통합관제시설 등 산업 분야
- 대학, 연구소, 국방 등 가상훈련 교육 분야
- 유적지, 박물관, 도서관 등 문화관광 분야

#### Service

##### 산업 분야



국내 이차전지 셀메이커 공정 시뮬레이터 개발

##### 교육 분야



한국기술교육대학교 가상훈련 콘텐츠 개발

##### 문화관광 분야



천안시 스마트 유관순 열사기념관 AR 구축

#### Our Solution

공정 전체 설비의 디지털 트윈(가상화) 기반에서 시뮬레이션 제공, 생산/정비 교육 프로그램 제공



근로자의 숙련도 및 안전의식 제고, 로스율 감소 등 생산성 증대

기계, 자동차 등 실제 작업 현장과 동일한 가상 환경을 구축하고 직업 훈련 프로그램 제공



공간 제약 극복, 교육 비용 절감, 상호작용 개선, 교육 효율 및 직무교육 효율성 제고



유적지, 박물관 등의 코스별 동선과 장소마다 게임, 미션, 웹툰 등 콘텐츠를 AR 서비스로 제공

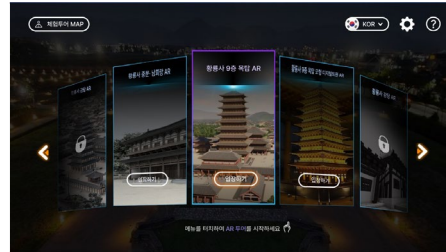
단순한 정보 습득을 넘어 에듀테인먼트, 게이미피케이션으로 확대

## 06. 사업분야 및 실적 (1)

### AR/VR/MR 등 XR 서비스 : 증강현실(AR)



2024 위덕대학교  
위덕대학교산학협력단 증강현실 음악교구 제작  
교육 / 교구  
증강현실 활용한 음악교구 제작



2023 경주미디어센터  
황룡사 9층 목탑 증강현실 콘텐츠 구축  
관광 / 교육  
AR 서비스 콘텐츠 구축



2022 충청북도 음성군  
반기문 평화기념관 AR 스토리체험 안내 앱 구축  
관광 / 교육  
반기문 평화기념관 AR체험 콘텐츠



2022 천안시청  
스마트 유관순열사기념관 구축 용역  
관광 / 교육  
문화재 해석전달체계



2020 울산광역시 울주군  
울주군 천전리 공룡 체험 AR 콘텐츠 제작  
관광 / 교육  
천전리 공룡 AR체험 콘텐츠 개발



2020 한국기술교육대학교  
AR캠퍼스 안내 애플리케이션 개발  
AR네비게이션  
3D지도 및 길찾기 콘텐츠 개발



2020 대구관광부로  
3대문화권 사업 ICT 융복합 관광 AR콘텐츠  
관광 / AR포토존  
근대골목 재현 및 AR포토존 개발



2020 전라북도 군산시  
근대문화유산 체감형 증강현실 콘텐츠 제작  
관광 / 체험  
근대골목 관련 역사 AR콘텐츠 개발

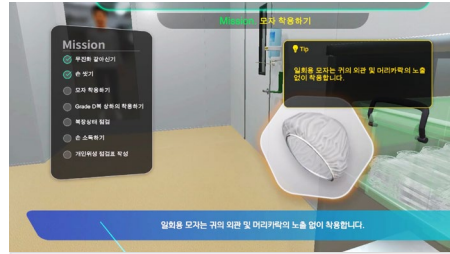


## 06. 사업분야 및 실적 (1)

### AR/VR/MR 등 XR 서비스 : 가상현실(VR)



2019~2024 한국기술교육대학교  
가상훈련 콘텐츠 개발  
직업훈련  
PC/Web/VR 버전의 가상훈련 교육 콘텐츠



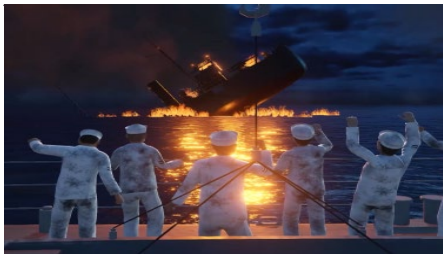
2021~2023 오송첨단의료산업진흥재단  
바이오휘약품생산을 위한 VR 교육과정 개발  
직업훈련  
전문인력 양성을 위한 VR 가상훈련 콘텐츠



2022 서울특별시  
송파 일대 역사문화 체험 VR 제작  
관광 / 교육  
역사문화자원의 홍보와 교육을 위한 VR 콘텐츠



2020 보훈처  
6.25전쟁 그날! VR 체험전  
역사 / 교육  
6.25 전쟁 관련 교육 콘텐츠



2019~2022 국방부  
실감형 디지털 정신전력교육 콘텐츠 제작 용역  
국방 / 교육  
정신전력교육용 실감형 콘텐츠



2022 경기도 양주시  
양주관아지 문화재활용 실감형콘텐츠 개발  
역사 / 교육  
양주관아와 관련한 실감형 콘텐츠



2019~2021 울산광역시 울주군  
반구대 암각화 VR콘텐츠 제작  
관광 / 교육  
반구대 암각화의 홍보 · 교육용 콘텐츠



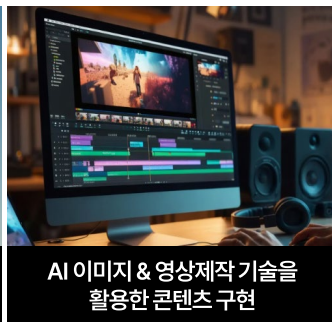
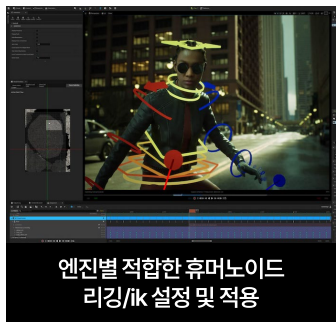
2021~2022 백제세계유산센터  
백제역사유적지구 실감형 콘텐츠 제작  
관광 / 교육  
문화유산을 활용한 실감형 VR콘텐츠

## 06. 사업분야 및 실적 (2)

### XR 콘텐츠 제작

- Lidar 3D Scan 드론 촬영 등을 활용한 실세계 기반 XR 콘텐츠 제작
- 전문가의 스컬핑 모델링 및 Topology 기술을 활용한 엔진에 최적화된 콘텐츠 구현
- AI 기술을 활용한 XR 콘텐츠 이미지 & 영상 제작

#### XR 콘텐츠 리소스 제작 기법



#### XR 콘텐츠



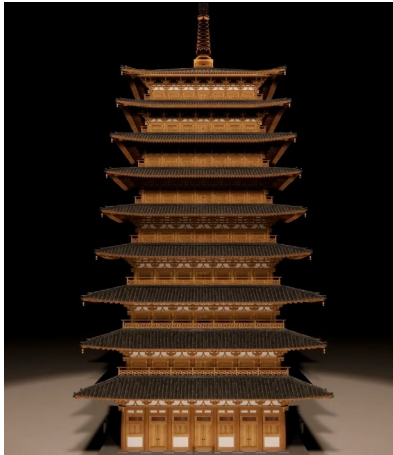
체험자와 인터랙션이 가능한 XR 영상 콘텐츠 제공



관람객들의 몰입감과 감정이입 효과 극대화

## 06. 사업분야 및 실적 (2)

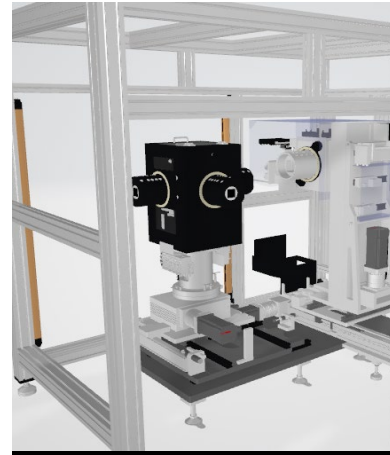
### XR 콘텐츠 제작



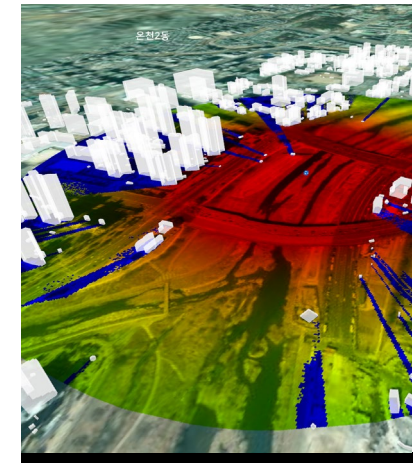
Lidar 장비를 이용한 클라우드 및 3D SCAN 을 통한 형상 측정



스컬핑 모델리를 통한 하이폴 모델링 메쉬 제작



3D CAD / 카티아 /STEP 파일 자동화공정을 통한 최적화



드론을 이용한 지형 Data SCAN



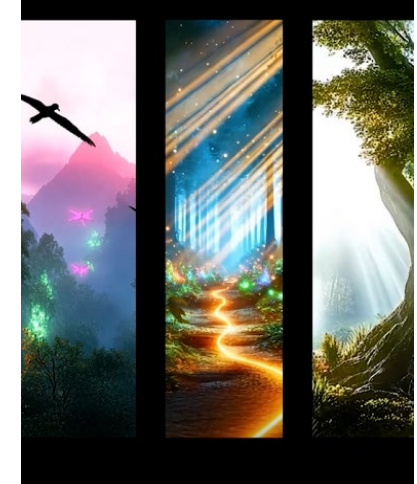
UNITY/UNREAL 콘텐츠에 최적화된렌더 파이프라인 적용



엔진별 적합한 휴머노이드 리깅/ik 설정 및 적용



VFX를 통한 시각 공간적 연출표현



AI 이미지 & 영상제작 기술을 활용한 콘텐츠 구현

## 06. 사업분야 및 실적 (3)

### 디지털 트윈 시티 (Digital Twin City) 서비스

- 물리엔진 기반의 공간정보 중심의 디지털 트윈 도시 관리 프레임워크(XR Meta City 솔루션)를 이용한 도시 공간의 디지털 트윈 및 도시 현상의 시뮬레이션 서비스 구축

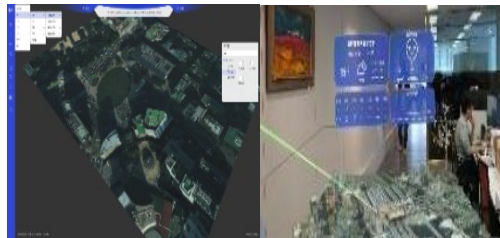
#### Service

#### Digital Geo Twin



수원특례시 3차원 공간정보 활용 시스템 재구축

#### 도시모델 편집/ 혼합현실 가시화



3D 도시모델 편집  
실감형 도시공간 혼합현실 가시화

#### 도시공간 분석



도시공간에서 바람길 시뮬레이션

#### Our Solution

행정기관의 공간 데이터로부터  
3D 도시 모델의 자동 생성 및 구축



디지털 지오 트윈 엔진 기술로  
공간 데이터로부터 3차원 도시모델 생성 및 가시화

3D 도시공간 편집 기술  
/ 혼합현실 가시화 기술



도시모델 편집, 가공, 갱신 및 PC/HMD/모바일  
디바이스 환경에서 혼합현실 가시화

건축물 분석, 바람길 분석, 재난재해 예방 등을  
위한 시뮬레이션 서비스 제공



도시 공간 및 현상의 분석 결과에 대한  
물리엔진 기반의 시뮬레이션 서비스 제공

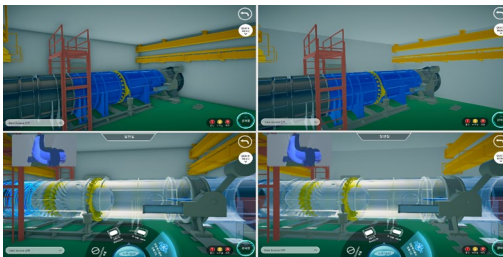
## 06. 사업분야 및 실적 (3)

### 실내와 지하공간 및 오브젝트 디지털 트윈 (Digital Twin) 서비스

- 공간 및 특정 오브젝트에 대한 상황 별 환경 데이터를 적용한 디지털 트윈 및 시뮬레이션 서비스 구축으로 안전하게 학습, 훈련 할 수 있는 학습/훈련 환경의 제공

#### Service

#### 발전기 제어 디지털 트윈기술



파력발전 디지털 트윈 시뮬레이터

- 파력발전소에 가상의 파고 데이터를 적용해 발전기 제어 통제 교육 훈련 서비스 제공



디지털 트윈 기술을 통해 발전소에서 발생하는 다양한 상황의 경험 및 통제 기술을 습득할 수 있음

#### 로봇 제어 디지털 트윈기술



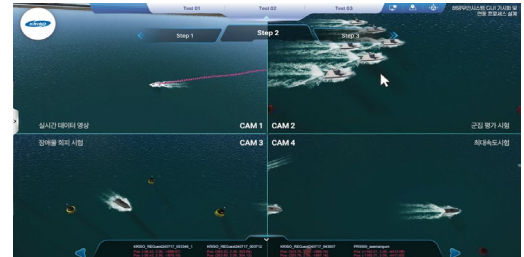
선저 어망 제거 로봇 디지털 트윈

- 바다 속 조도, 수압, 유속 등 환경 데이터에 기반한 로봇 제어 교육 훈련 프로그램 제공



다양한 물리엔진 효과와 상황별 환경 값으로 효율적인 로봇 제어 기술을 습득할 수 있음

#### 관제 디지털 트윈 구축 기술



해양 무인 관제 시스템 디지털 트윈

- 상황별 관제 상황(군집/수색/회피/학습)을 제공하는 서비스 기술

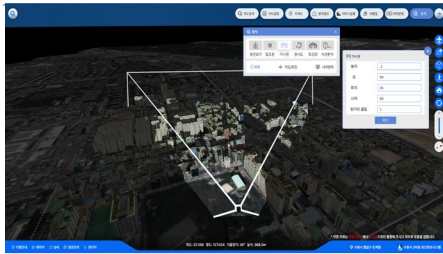


다양한 환경 값과 상황별 학습 환경을 제공하여 관제 제어 기술을 학습할 수 있음

#### Our Solution

# 06. 사업분야 및 실적 (3)

## 디지털 트윈 (Digital twin) 서비스



2023 경기도 수원시  
3차원 공간정보시스템 재구축  
수원시 3차원 공간정보활용시스템 개편



2021 서울특별시  
가상공간-XR 기술 융합 콘텐츠 제작  
서울특별시 관광 전시 목적 XR 콘텐츠



2022~2023 선박해양플랜트연구소  
상황인식 정보 가시화 SW 개발 지원  
해양무인선 연구 디지털 트윈 콘텐츠



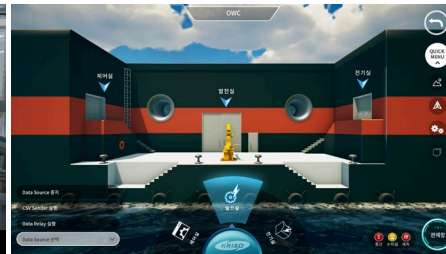
2022~2023 선박해양플랜트연구소  
VR기반 선저어망제거로봇 디지털 트윈  
선저어망제거로봇 연구 디지털 트윈 콘텐츠



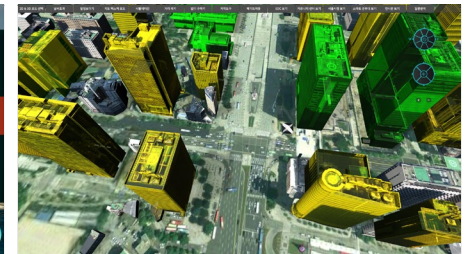
2023~2024 배터리제조 L사  
PKG, DSF&EOL 시뮬레이터 알람가이드 개발  
PKG, EOL Operator 훈련용 시뮬레이터



2022 배터리제조 L사  
원통형 활성화 시뮬레이터 개발  
원통형 활성화 Operator 훈련용 시뮬레이터



2020~2024 선박해양플랜트연구소  
진동수주형 파력발전 시스템 디지털 트윈  
PC/VR 버전의 가상훈련 디지털 트윈 콘텐츠



2021 한국전자통신연구원  
실증지역 콘텐츠 구축 및 활용 서비스 PoC 구현  
3개 실증지역의 공간데이터를 가시화

## 06. 사업분야 및 실적 (4)

### 전시영상 콘텐츠 서비스 구축

- 전시 공간의 특정 주제나 내용을 벽면, 건물, 구조물, 디스플레이 기기 등에 전시할 영상 콘텐츠 제작 및 운영 시스템 구축

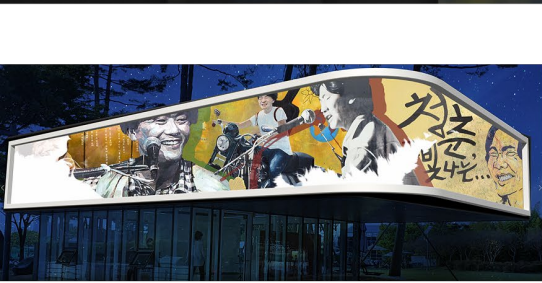
	미디어월	미디어파사드	미디어아트
Contents	 <p>송파도서관 인터랙티브 미디어월</p>	 <p>대구 수성못 관광안내소 MOTTI 아나몰픽 영상 제작 및 시스템 구축</p>	 <p>해천루 복합문화시설 전시시설 및 실감콘텐츠 제작</p>
Our Solution	<p>벽면을 스크린으로 채워 예술 영상을 시각적으로 표현</p> <p>∨</p> <p>관객과 소통하는 미디어 플랫폼으로 활용</p>	<p>건물 외벽이나 구조물에 디지털 미디어를 활용하여 시각적인 콘텐츠를 표현</p> <p>∨</p> <p>사람들의 시선을 끄는 지역 Landmark Place 조성</p>	<p>예술과 기술의 융합을 통해 새로운 시각적이고 감각적인 경험을 창출</p> <p>∨</p> <p>관객과의 상호작용을 강조하여 새로운 경험을 제공</p>

# 06. 사업분야 및 실적 (4)

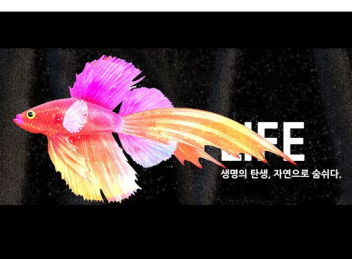
## 전시영상 서비스 : Media Wall



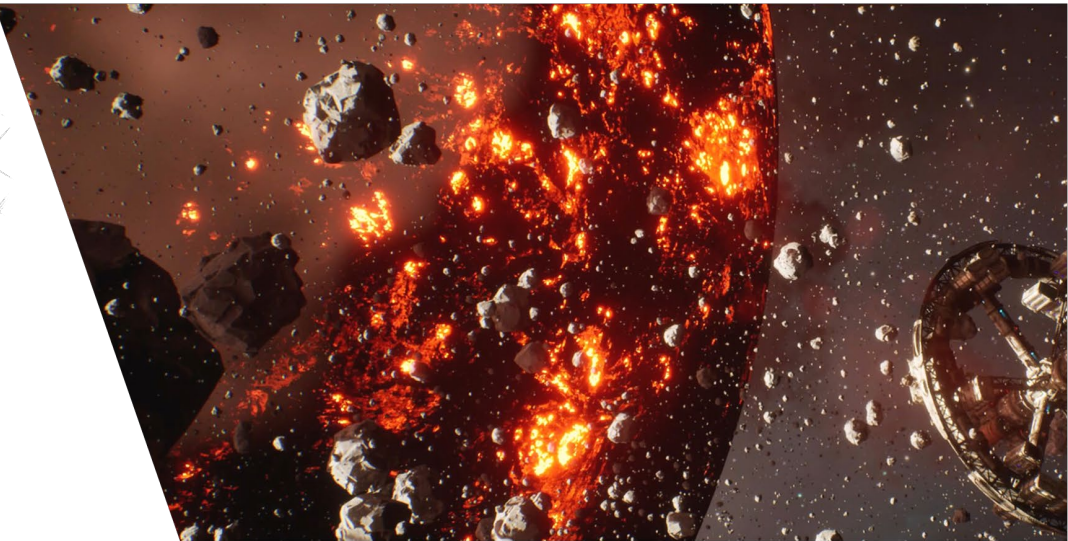
고산 윤선도 유물전시관 스마트박물관 구축



대구 오딧세이 체험 콘텐츠, 미디어아트 제작 및 설치



부산시청 디지털 전시체험공간 실감형 콘텐츠 제작 및 설치 운영



국립 전북기상과학관 노후 전시체험시설 개선사업



## 06. 사업분야 및 실적 (4)

### 전시영상 서비스 : 미디어아트(Media Art) & 미디어 파사드 (Media facade)



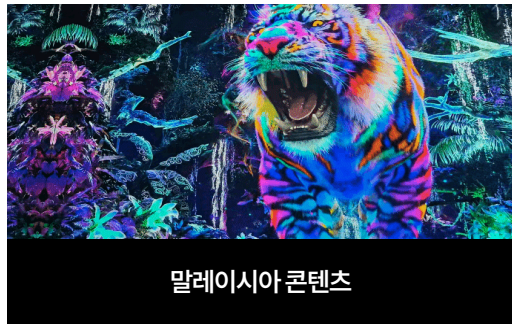
## 06. 사업분야 및 실적 (5)

### 미디어아트 전시관 구축 및 운영 서비스

- 디지털 미디어 기술과 자연, 문화, 예술 등이 융합된 미디어 작품들을 실감 체험할 수 있는 공간 조성 및 운영

#### 말레이시아 미디어아트관 MALAYSIA IMMERSIFY KL

#### Contents

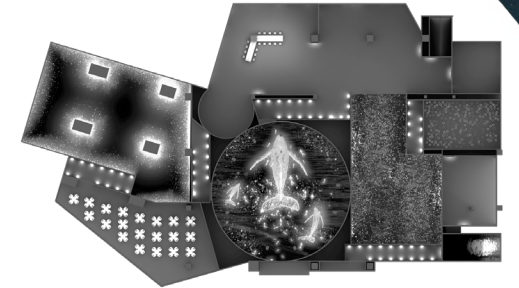
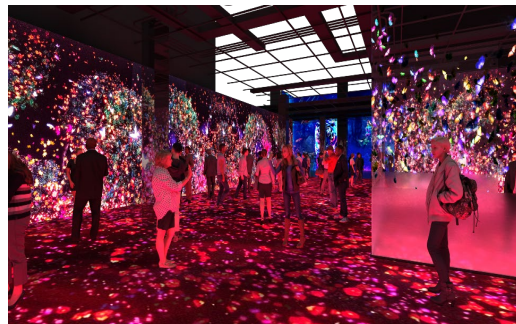


예술과 기술의 융합을 통해 새로운  
시각적이고 감각적인 경험을 창출



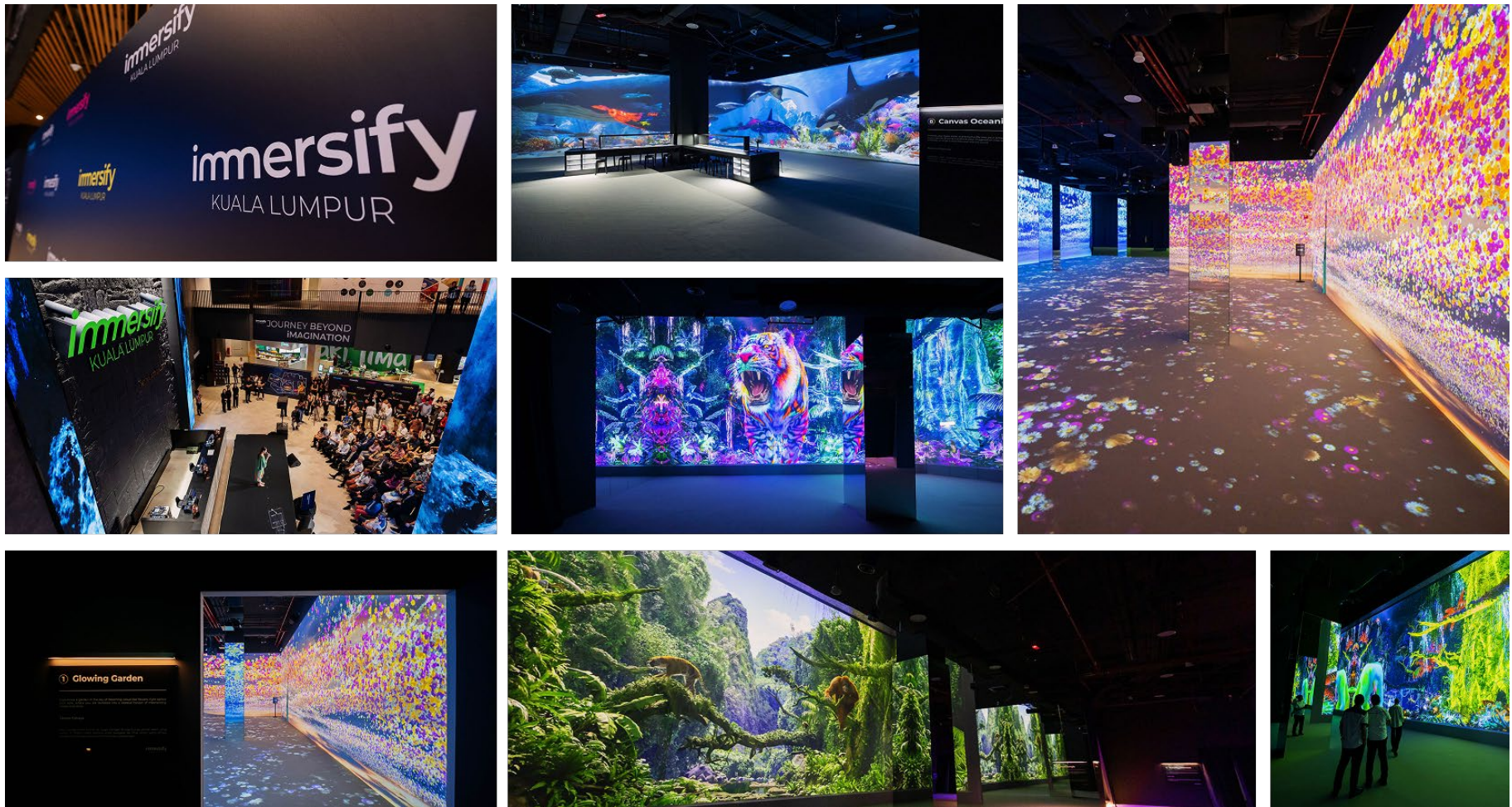
#### Our Solution

관객과의 상호작용을 강조하여  
새로운 경험을 제공



## 06. 사업분야 및 실적 (5)

### 말레이시아 미디어아트관 **MALAYSIA IMMERSIFY KL**



## 06. 사업분야 및 실적 (6)

### 어린이 복합문화공간 조성

- 어린이 친화적 도서관, 실감체험, 미디어아트 등 아날로그와 디지털 콘텐츠를 융합한 새로운 개념의 놀이형 학습공간 조성
- 체험자 눈높이의 콘텐츠 구성과 공간계획 및 설계, 연출을 통한 실내 체험 및 힐링 공간 조성

#### Contents



체험공간 계획 및 설계



실내 복합문화공간 조성



체험 콘텐츠 구성 및 연출

#### Our Solution

놀이형 학습공간 제공을 위한 안전한 공간 계획 및 동선 설계



체험자가 콘텐츠에 직접 참여하여 콘텐츠의 주인공이 되는 기회 제공

인테리어를 통한 실내공간 조성과 체험 운영을 위한 인프라 구축



주변 환경에 맞는 인테리어 및 통합 제어가 가능한 인프라 구축

체험공간별 특성과 눈높이 맞는 체험 콘텐츠 구성 및 미디어 연출



상상력과 창의력 배양을 위한 상호작용 및 체험형 콘텐츠 연출

## 06. 사업분야 및 실적 (6)

### 어린이 복합문화공간 조성



부산광역시 사상구 부산도서관 꿈뜨락



부산광역시 연제구 부산시청



부산광역시 동구 시민마당



부산광역시 해운대구 우2동 어린이 작은도서관



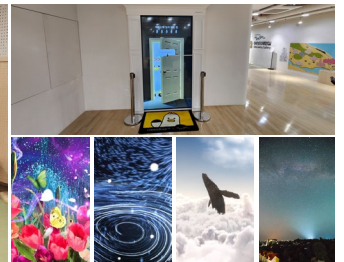
부산광역시 서구 숲속 놀이터



부산광역시 부산진구 당감도서관

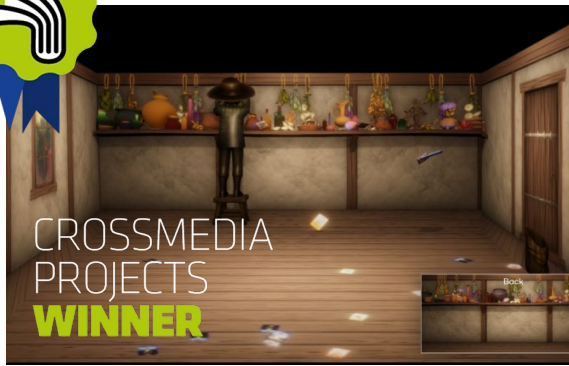


부산광역시 40개 지역 들락날락에 메타도어 설치



# 07. 보유 콘텐츠 (1)

## 실감 체험형 동화 콘텐츠 : Screen X video / AR Picture Book



‘별 아저씨’ 2025 볼로냐 라가치상 크로스미디어 수상작



Screen X video : 다면 영상관용 인터랙티브 공룡세계 체험 영상



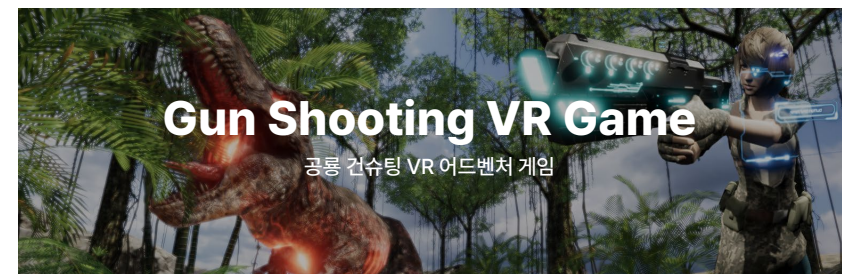
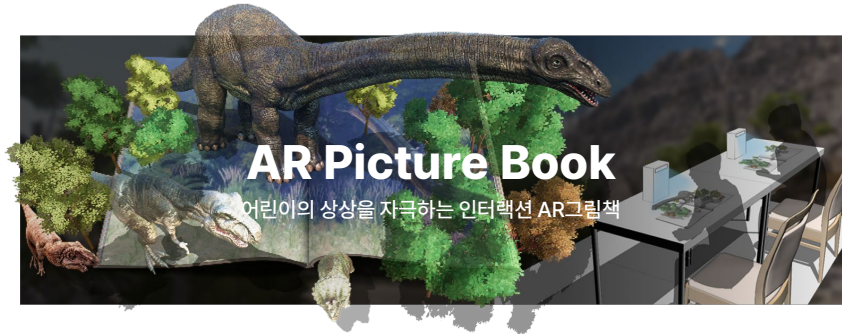
AR Picture Book : 나와 디노 ‘뮤스 뮤즈와 떠나는 시간여행’ 1-3



## 07. 보유 콘텐츠 (2)

### 공룡 콘텐츠

- 단면/다면 영상, 증강현실 등 최신 ICT기술을 활용하여놀이형 인터랙티브 동화체험 콘텐츠와 공간을 조성합니다.
- 동화 실감 콘텐츠를 통해 어린이들의 몰입감과 흥미를 극대화하여 상상력과 활발한 신체활동을 촉진합니다.



# 07. 보유 콘텐츠 (3)

## 4D Full Dome 영상관 콘텐츠



광활한 우주 저 멀리, 미지의 생명체가 살고 있을지도 모르는 외계 행성을 찾기 위한 **코미와 시로봇 프로토**가 떠나는 우주 탐험의 여정

주요 캐릭터 소개

**코미**  
엄마가 발견한 콤콤 행성 그곳에 하나만으로 돌아갈 방법이 없을 것이라는 생각으로 아버지와 AI대장시스템을 작동시켜 돌려 우주선을 만들었다. 우주선을 타고 코미는 무사히 콤콤 행성에 도착할 수 있을까?

**프로토(시 로봇)**  
우주선을 컨트롤 하는 AI로 우주선 조종 뿐만 아니라, 방대한 우주지식을 보유한 프로토는 우주의 다양한 위험을 피해 코미가 안전하게 여행할 수 있도록 안내를 돕는다.

**콤콤 외계인**  
지구와 비슷한 콤콤행성의 원로 조종사. 콤콤 행성은 수십년 전 운석과의 충돌로 인해 온 지역이 불길에 휩싸여 죽어가는 상태다. 콤콤 외계인들은 생존을 위해 이주할 행성을 찾고 있다.

**불빛 송충지**  
어느 어디에서 탄생했는지 모를 미지의 작은 불빛. 열리 혜성에 걸릴리 다나다 코미와 만나게 된다. 이 불빛 송충지는 강력한 빛과 함께 특별한 능력을 지니고 있다.

**고해상도 그래픽 FULL DOME 영상의 생생한 경험!  
360°로 감상하는 생동감 넘치는 우주의 다양한 모습!**

	제작	(주)케이씨리아	사용언어	한국어
	상영시간	20분	영상형식	돔스크린
	대상연령	전체 관람가	해상도	4K
	카테고리	가족	프레임	30fps
	주제	우주모험	제작기술	CG

**시놉시스**

하늘나라에 계시던 엄마가 발견한 외계행성 콤콤. 엄마가 보고 싶던 코미는 아버지가 개발한 비행기터널 통해 만든 우주선으로 콤콤 행성을 찾기로 합니다. 엄마의 작은 희망, 그리고 우주 최첨단 회사 프로토와 함께 태양계 행성을 지나 인도르페다 은하로 가는 우주 탐험을 시작하는 코미. 우주 곳곳에 숨겨진 위험과 경이로운 아름다운 광경, 그리고 모험 끝에 코미를 기다리는 콤콤행성. 우리의 코미는 엄마가 발견하고 가보고 싶어 했던 그곳에 무사히 도착할 수 있을까요?

bi (주) 케이씨리아

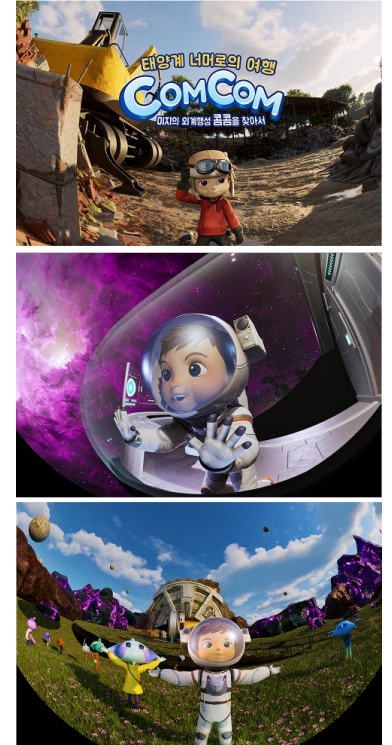
본사 : 대전광역시 유성구 엑스포로1, 10층(도림동 사이언스밸리) | Tel. 042-861-8551 / 010-8574-4604  
서울사무소 : 서울특별시 강남구 신동로33길 50, 4층(역삼동 현서타워) | E-mail. ysn245@k3i.co.kr

**[제품명]** 태양계 너머로의 여행  
: 미지의 외계행성 콤콤을 찾아서

**[제작사]** (주)케이씨리아

**[분류/연령]** 돔스크린, 전체관람가

**[납품처]** 남원 우주항공천문대 / 김천 녹색미래과학관 등





## 08. 인증 현황

### 최고의 기술력과 전문성을 인정받은 전문기술 선도기업

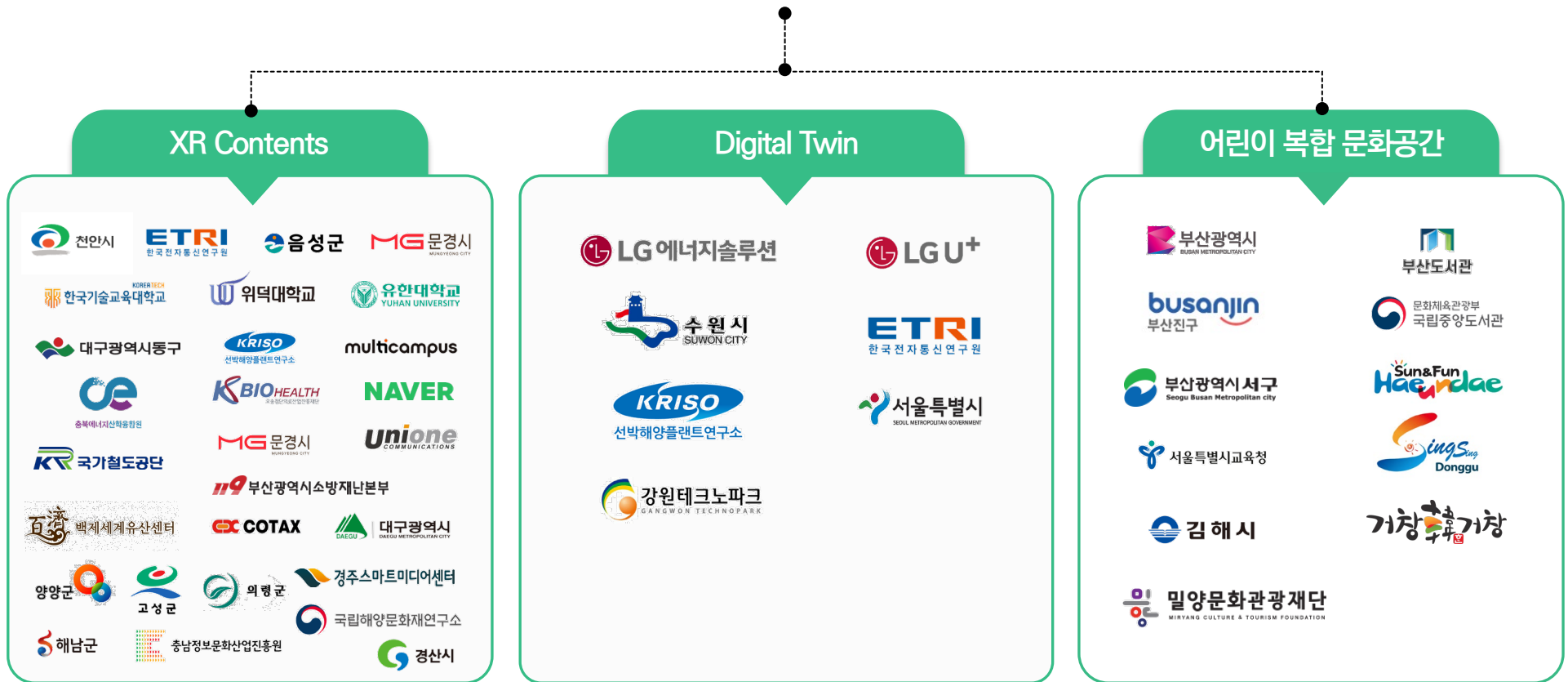
- 첨단기술기업(과학기술정보통신부):제173-3호
- 유망중소기업인증서:제2024-31호
- 벤처기업:제20241127030105호
- 기업부설연구소:제2010210351호
- 정보통신공사업:제40486호
- 소프트웨어사업자 신고확인서
- 품질경영시스템인증서:ISO9001:2015 : RQM7030
- 기술혁신형중소기업:제R100503-01399호
- 경영혁신형중소기업:제R190504-01736호
- 가족친화인증기업(여성가족부) 제 2024-1340호
- 음반·음악영상물제작업:제2021-000003호
- 게임제작업:제2017-000009호
- 비디오물제작업:제2007-000004
- 산업디자인전문회사:제09050호
- 중소기업확인서(중소기업청)
- 건설업등록(실내건축공사업):대전유성2024-나-8



## 09. 주요 고객사

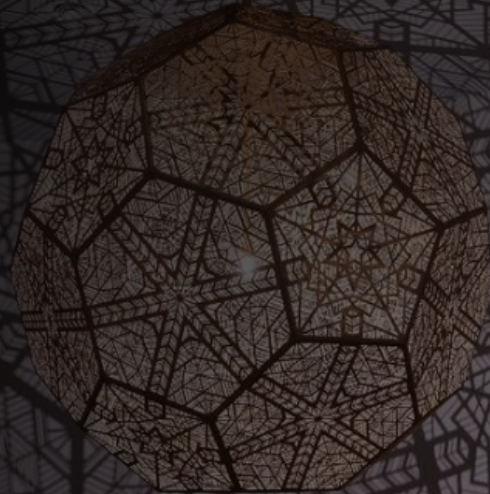
### 공공/민간 고객 다각화 및 Lock-in 효과에 따른 지속성장 기반 확보

# Bi (주)케이쓰리아이



XR Service  
Leading Company

—  
**bi**



감사합니다.

Thank You for Your Interest.