

The logo consists of the letters 'Bi' in a bold, teal, sans-serif font. Below it, the words 'Exhibition & Culture' are written in a dark grey, sans-serif font. Underneath that, the tagline 'Redefining Reality Through Immersive Technology' is written in a smaller, dark grey, sans-serif font. The background features a large, stylized graphic of a modern building or exhibition space, rendered in teal and orange. The building has a curved, layered structure with various patterns like polka dots and stripes. A yellow horizontal bar is also present. The overall design is modern and tech-oriented.

Bi

Exhibition & Culture

Redefining Reality Through Immersive Technology

REDEFINING
REALITY
THROUGH
IMMERSIVE TECHNOLOGY

KOSDAQ

Since 2000

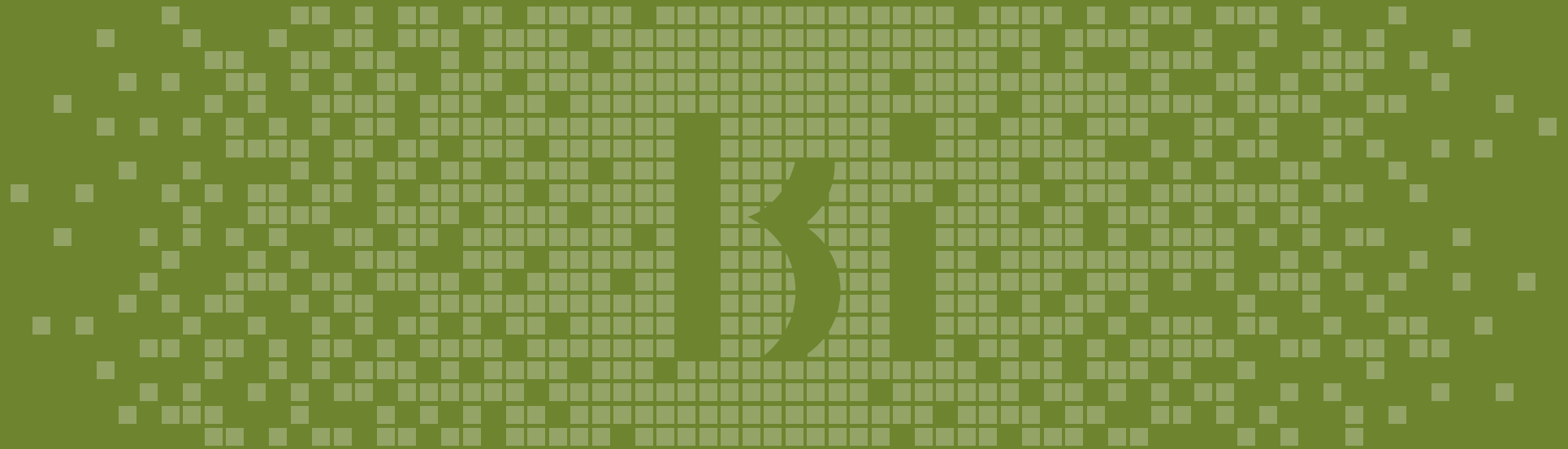
우리 회사는 2000년, '지역정보화 전문기업'이라는 가치를 바탕으로 출발하여, 정부 및 공공기관의 행정, 문화, 유통 등 다양한 분야에서 시스템 통합사업을 수행하며 IT 전문기업으로 성장해왔습니다.

2011년부터는 가상현실(VR)과 증강현실(AR) 원천기술의 연구개발에 집중하며, 실감형 콘텐츠 분야에서 뛰어난 기술력을 인정받았습니다. 이러한 기술적 기반을 바탕으로, 우리는 IT 기술과 창의적인 콘텐츠를 결합한 혁신적인 디지털 경험을 제공하는 기업으로 자리매김하였습니다.

현재, 우리는 전시문화와 첨단 IT 기술을 융합하여 새로운 차원의 공간 경험을 창출하고 있습니다. 단순한 정보 전달을 넘어, 관람객과의 상호작용을 통해 감각적인 경험을 제공하고 몰입할 수 있는 전시 공간을 구현하는 차별화된 전시 솔루션을 선보이고 있습니다.

앞으로도 우리는 탁월한 기술력과 창의성을 바탕으로 많은 이들에게 영감을 선사하는 종합 크리에이티브 그룹으로서 국내 전시문화 산업을 선도해 나갈 것입니다.

“Next Creative”



대표이사 이재영

본 사 대전광역시 유성구 엑스포로 1, 16층(도룡동, 사이언스센터)

서울사무소 서울특별시 용산구 한강대로 308, 7층(갈월동, 한국정보통신공사협회회관)

4 D 공 장 경기도 하남시 조정대로 45 F341 (풍산동, 미사센텀비즈)

Tel +82 042-861-8551

Fax +82 042-863-0301

E.mail master@k3i.co.kr

홈페이지 www.k3i.co.kr

KOSDAQ

2024년 8월20일 코스닥 상장

EXPERIENCE
Beyond Space

회사연혁

2025 - 2020

- 2025 ○ · KS Q ISO 45001 안전보건경영시스템인증
- 2024 ○ · (주) 케이쓰리아이 코스닥 상장
· (재)대전정보문화산업진흥원 2024 메타버스 콘텐츠 고도화 지원사업 선정 및 협약
· 과학기술정보통신부, 한국일보 주관 제 19회 디지털 이노베이션 대상 수상 (IT/융합(메타버스)부문)
· 실내건축공사업 건설업등록증 발급 (등록번호 : 대전유성 2024-나-8)
- 2023 ○ · 정보통신공사업 등록 (제 420486호)
· 서울사무소 확장 이전
· 과학기술정보통신부 첨단기술사업 재지정 (제173호)
· IPO 기술성 평가 통과
- 2022 ○ · 대전 본사 이전
· (주)스코넥 엔터테인먼트 업무협력 MOU 체결
· 한국정보통신기술협회 GS 인증 : 디지털 트윈시티 기반의 XR 메타버스 플랫폼 XR Meta CITY v1.0
· 대전정보문화산업진흥원장 표창(대전시콘텐츠산업 육성 기여)
· 비디오물제작업신고증 변경 등록 (제2007-000004호)
- 2021 ○ · 과학기술정보통신부 첨단기술기업 재지정
· 2021 대전 문화콘텐츠 기업인의 날 문화콘텐츠 부문 대전광역시 표창
· (음반 · 음악영상물) 제작업 신고증 변경 등록 (제 2021-000003호)
- 2020 ○ · 과학기술정보통신부 전문 연구기관 선정
· KS Q ISO 9001 인증 획득

2019 - 2015

- 2019 ○
 - 한국디자인진흥원 산업디자인 전문회사 등록
 - 과학기술정보통신부 첨단기술기업 지정
 - 기술보증기금 Kibo A+ Members 기업 지정
 - KT 연구개발센터 “KT 5G open lab 코어 파트너사” 등록
- 2018 ○
 - 대전광역시 유망중소기업 인증
 - 대덕 소프트웨어 마이스터고등학교 학습 현장실습 선도기업 협약
- 2017 ○
 - 기술 혁신형 중소기업 (INNO-CIZ) 인증 재획득
 - 게임 제작업 등록 제 2017-000009 호
 - (재) 대전경제통상진흥원 Good-Job 청년 인턴십 협약
- 2016 ○
 - 미래창조과학부, 한국일보 주관 제11회 디지털 이노베이션 대상 수상 (정보기술/가상현실 부문)
 - 여성가족부 가족 친화 인증 기업선정
 - 한국산업인력공간 지역 산업 맞춤형 인력양성사업 협약
- 2015 ○
 - 정보통신기술 진흥센터 ICT 기술사업화 기반 구축사업 지원과제 선정
 - 한국정보통신기술협회 GS 인증 : 3D 모바일 증강현실 콘텐츠 저작 도구 (3D MovAR Studio) GS 인증

2014 - 2000

- 2014 ○
 - ETRI 1실 1기업 맞춤형 기술지원 대상기업 선정
 - 국립중앙과학관 가상체험형 과학전시 콘텐츠 개발을 위한 업무협약 체결
- 2011 ○
 - 한국산업기술진흥원 국제공동기술개발사업 협약
 - ISO9001 인증(유비쿼터스 기술) 획득
- 2010 ○
 - 기술연구소 설립
 - 기술혁신형 중소기업 (INNO - CIZ) 인증 획득
- 2006 ○
 - 한국정보인증 (주) 우수 RA 등록기관 지정
 - 한국소프트웨어 진흥원장 공개 SW 기술지원 'OSS Support Partner 인증
- 2003 ○
 - 벤처기업 지정
- 2000 ○
 - 회사설립
 - 벤처기업 기술평가 우수기업 선정

보유기술력

1 직접생산증명 15종

- 실물모형및전시물
- 전시회기획및대행서비스
- 디자인서비스
- 동영상제작서비스
- 빅데이터유지관리서비스
- 공간정보DB구축서비스
- 인터넷지원개발서비스
- 소프트웨어유지 및 지원서비스
- 정보인프라구축서비스
- 정보시스템유지관리 등

2 등록 면허 8종

- 실내건축공사업
- 정보통신공사업
- 소프트웨어사업
- 산업디자인전문회사
- 게임제작업
- 음반 · 음악영상물제작업
- 비디오물제작업
- 옥외광고사업

3 기업 인증 8건

- 가족친화인증기업(여성가족부)
- 기술혁신형중소기업(이노비즈)
- 경영혁신형중소기업(메인비즈)
- 유망중소기업(대전시)
- ISO 품질경영시스템(한국경영인증원)
- 중소기업확인(중기업)
- 첨단기술기업(과학기술부)
- 벤처기업확인서(기술보증기금)

4 기술특허 등록 20건

- **등록 제2479718호**
AR 장치를 위한 인공지능 기반의 이미지 인식 및 분류 방법 및 그 시스템
- **등록 제1987270호**
공유경제 서비스에 특화된 현실기반 3D가상 공간 제공시스템
- **등록 제1723823호**
인터랙티브 공간현실 체험 전시를 위한 동적 객체와 가상객체 간의 인터랙션 구현장치 등

프로그램 저작권 등록 40건

호랑이 사탕부케(다면 영상)	가상도시 바람길 시물레이션	3D 전파지도 ver2
몬스터를 잡아라!(다면 영상)	증강현실(AR)SNS	디지털 트윈시티 기반의 XR 메타버스 플랫폼 XR Meta CITY(엑스알 메타 시티) v1.0
아기하마 덩(다면 영상)	가상현실(VR) 기술을 활용한 재난·안전체험 콘텐츠	3D 전파지도
혼합현실 가상도시 가시화 시물레이션	산업안전분야 가상현실(VR) 콘텐츠	가스터빈 분해 및 조립절차에 대한 실감형 가상현실 (VR) 콘텐츠 개발
나와디노-뮤스 뮤즈와 떠나는 시간여행 (어문)	재난현장 가상현실(VR) 체험	소방안전교육 가상현실(VR) 콘텐츠 개발 3종
DINO RUN & YOUCH(디노 런 앤 터치)	스페이스 스프린터 VR(Space Sprinter VR)	발전소 가스터빈 가상현실(VR) 교육
출입자 분석 프로그램	DINO VR GAME(디노 브이알 게임)	가상실세계 (VR) 생활안전 체험
소원을 말해봐(다면 영상)	3D 스페이스 모델(3D SPACE MODEL)	DINO AND ME(디노 앤 미)
현대에 나타난 카드 속 공룡(다면 영상)	3D 복원 솔루션(3DRMS:3D Reconstruction Modeling Solution)	스마트 글래스 AR 원격협업 정비 시스템
4차원 공룡세계 탈출 대작전(다면 영상)	공간증강 인터랙티브 체험전시 서비스 시스템	3D 복원 저작도구(3DRAT:3D Reconstruction Authoring Tool)
3D 전파지도 ver3	일반인을 위한 증강현실 콘텐츠 저작도구(VPL)	인터랙티브 공간증강 엔진(Interactive Spatial Augmented Reality)
나와디노-뮤스 뮤즈와 떠나는 시간여행	지하세계 꼬마 공룡 파라의 엄마를 찾아서(다면 영상)	3D 모바일 증강현실 콘텐츠 저작 도구(3D MovAR Studio)
태양계 너머로의 여행 : 미지의 외계행성 콤콤을 찾아서(풀동영상)	통합웹포털구축솔루션 Universe CMS v2.0	3D 모바일 증강현실 서비스 개발 툴킷(3D MovAR SDK)
4차원 공룡세계 탈출 대작전	지방자치단체형 성과관리시스템 v3.0	

Business Segment

실감형 영상
콘텐츠 제작

미디어
엔터테인먼트

공간디자인
서비스 제공

AV / VR / XR
콘텐츠 제작

메타버스 /
디지털트윈
서비스 구축

웹 / 앱
SI 시스템
통합 구축

Bi

Exhibition & Culture

전시 · 공간 기획

국내외 전시문화 공간 기획 · 설계 시공
박물관/홍보관/과학관 등의 기획 · 설계 시공
테마파크/엑스포 등의 종합기획 · 설계 시공

특수 AV SYSTEM

3D입체영상관 / 360 서클입체영상관 /
Full Dome 영상관 / 멀티 스크린 영상관 등
특수영상관 기획 · 설계 · 시공

4D SYSTEM

극장형 4D모션체어 제작(3축/4축) 설계 제작 구축
테마파크형 6축 시뮬레이터 설계 제작 구축

콘텐츠 기획 · 제작

가상현실(AR, VR, XR) 콘텐츠 기획 · 제작
풀돔 / 3D / 4D / 5D 특수영상물 기획 · 제작
홍보 및 전시 공간 인터랙티브 콘텐츠 기획 · 제작

SINCE
2000

2025

경남창원시 열린관광지 창원의집 콘텐츠 조성사업
경북구미시 박정희대통령 생가 민족중흥관 동영상관 리노베이션
포천문화관광재단 포천아트밸리 천문과학관 로비 인터랙티브 영상 시스템 도입
공주문화관광재단 2025 공산성 미디어아트 연출 및 운영 영역
경북포항시 포항환경학교·유아기후환경교육관 전시물 설계 및 제작 설치 영역
경북문화재단 콘텐츠진흥원 구미문화선도산단 미디어아트 콘텐츠 개발
경남산청군 산청한의학박물관 미디어아트 영상콘텐츠 제작 및 설치
경남진주시 공립 항공우주분야 전문과학관 전시 설계 및 전시물 제작·설치
말레이시아 Immersify KL 미디어아트 콘텐츠 제작
포천문화관광재단 포천아트밸리 천문과학관 4D천체투영실 리노베이션
부산동구 시민마당 들락날락 어린이 작은도서관 디지털 콘텐츠 제작 영역
부산동래구 육아종합지원센터 어린이복합문화공간 디지털콘텐츠 구축 영역
강원태백시 국가유산 미디어아트사업 공모 기본계획 영역
서울특별시교육청 송파도서관 인터랙티브미디어월 디지털 콘텐츠 구입
경남창원시 평생학습관 특화공간 설계 및 제작·설치
오송첨단의료산업진흥재단 VR체험존 바이오콘텐츠 교육생 VR체험 교육지원
경북테크노파크 테이블형 인터랙티브 동화 투사 시스템 및 도서 구매
충북대학교산학협력단 이차전지 홍보 콘텐츠 및 미디어월 제작 영역
용평공룡해양전시장 DINO RUN & TOUCH 게임 콘텐츠 납품
한국에너지기술연구원 2025년 연구성과 체험형 전시물 제작
경북테크노파크 2025 지역특화 실감콘텐츠 개발 지원사업
이비티에스협동조합 독도사랑 XR체험관 조성

2024

경산청년지식놀이터 실내청년놀이터 설계 및 제작, 설치
영천시 메타버스 체험관 실감콘텐츠 구축사업
한국잡월드 어린이 청소년 직업체험 실시설계 및 제작 설치 중 콘텐츠 제작
지리산국립공원전북사무소 뱀사골탐방안내소 전시물 설계 및 제작설치
독립기념관 독립기념관 거례의탑 미디어 파사드
국립전북기상과학관 노후 전시체험시설 개선사업
진천군 스마트 미디어월 시스템 제작 및 설치운영
녹색미래과학관 보수·보강 (4D 풀돔모션시스템 교체) 사업 시행
계룡시 병영체험관 로비 체험형 실감콘텐츠 제작 설치
부산어린이복합문화공간 체험형 XR 콘텐츠 및 스마트 장비 제작 설치
경상남도교육청 과학교육원 2024 과학관 전시물 현대화 사업
영천시 화랑설화마을 신화랑주제관 체험시설 콘텐츠 제작 영역
말레이시아 IMMERSIFY KL 라이브스케치 제작 및 설치
경북테크노파크 메타버스 어린이 멀티미디어룸 구축
포항시 북구보건소 어린이건강안전체험관 콘텐츠 제작·설치 및 공간연출
대구전통시장진흥재단 두류절교 미디어 프로젝트 맵핑 및 콘텐츠개발 구축 영역
산청한의학박물관 영상실 리뉴얼 및 전시물 제작 설치 영역
부산진구 당감도서관 어린이복합문화공간 ICT 콘텐츠 구축
남원시 남원항공우주천문대 천체투영관 리노베이션 조성 사업
2024 열린관광지 창원의집 콘텐츠 조성사업
상주시립도서관 AR 동화 독서존 구축 영역
청도어린이도서관 메타버스 어린이 멀티미디어룸 구축

bi Intellectual Property

- **EXHIBITION** 말레이시아 Immersify KL / 킨더키노
- **CULTURE** 실감 체험형 동화 / AR동화책 / 풀돔 영상물

2023

- 경주미디어센터 황룡사 9층 목탑 증강현실 콘텐츠 개발
- 백제세계유산센터 실감형 체험공간 조성 및 관리
- 청주시 문암생태공원 AR 동물원 조성 영역
- 오송첨단의료산업진흥재단 VR 교육과정 콘텐츠 고도화 개발
- 양양군 설악산 오색케이블카 홍보 메타버스 구축 영역
- 국립어린이청소년도서관 2023 체험형 동화구연 제작 및 보급
- 부산도서관 어린이복합문화공간 실감형콘텐츠 제작 및 설치 영역
- 문경시 스마트 문경석탄박물관 구축지원사업
- 의령군 전통 농경문화 홍보관 체험시설 설계, 제작 및 설치운영
- 고성군 한반도 공룡발자국화석관 전시설계 및 제작 설치사업
- 부산환경체험교육관 전시영상 체험 콘텐츠 설계 및 제작 설치사업
- 독립기념관 겨례의 탑 프로젝트 매핑 콘텐츠 제작 및 시스템 구축 운영
- 단양군 관광여체험 전시시설 - 전시시설 및 콘텐츠
- 국립해양문화재연구소 목포해양유물전시관 수중문화유산 아카이브 미디어월 제작
- 문경시 고요아리랑 민속마을 조성사업 실감콘텐츠 설계 영역
- 서울특별시교육청 송파도서관 인터랙티브 미디어월 구축
- 대구광역시 동구 아양기차길 (아양류) New K-2 홍보관 조성사업
- 목포해양유물전시관 수중문화유산 아카이브 영상장비 구축
- 고속철도 수서 외 3개역 스마트철도 시스템
- 한국기술교육대학교 2023년도 가상훈련 콘텐츠 개발

2022

- 어린이 복합문화공간 조성 체험형 콘텐츠 제작 및 설치 영역
- 부산 서구 어린이복합문화공간 실감형 콘텐츠 체험관 조성 영역
- 송파 일대 역사문화 체험 VR 제작 · 운영 영역
- 백제역사유적지구 실감형 콘텐츠 제작 및 운영
- 디지털 트윈 GUI 개선 및 VR 가상화 소프트웨어 개발 연구영역
- 양주 관아지 문화재활용사업 ICT 실감형콘텐츠 개발
- 22년 실감형 디지털 정신전력교육 콘텐츠 제작 영역
- 스마트 유관순열사기념관 구축 영역
- VR 기반 선저어망제거로봇 디지털 트윈기술 개발
- 대구오딧세이 체험콘텐츠, 미디어아트 제작 및 설치
- 양주시립회암사지 박물관 360 디지털 전시관 실감콘텐츠 제작설치
- 반기문 평화기념관 증강현실 (AR) 스토리체험안내 앱 구축사업 영역
- 고산윤선도 유물전시관 스마트박물관 구축
- 2022년도 가상훈련 콘텐츠 개발 (기계 외 기타 분야)
- 밀양 농어촌관광휴양단지 공공시설 4개소 전시물 설계 및 제작설치
- 구 · 부산진역 일원 어린이복합문화공간 디지털 콘텐츠 제작 및 설치 영역
- 김해천문대 노후 전시시설 개선사업
- 해천루 복합문화시설 전시시설 및 실감콘텐츠 제작 영역

2021

- 양주 회암사지 문화재 해석전달체계 구축 (AR 시스템 개발)
- 함평엑스포 영상 제작
- 6.25 전쟁 71주년 및 호국보훈의 달 VR 사업
- 백제역사유적지구 실감형 콘텐츠 제작 및 운영
- 충주시 스마트 충주박물관 구축사업
- HMD 기반 다중 사용자 지원 3D 도시공간 혼합현실 시제품 구현 및 시험
- 2021년 전국민 디지털역량강화 교육을 위한 디지털콘텐츠 개발
- 다누리 엔진 기반 XR 테마파크 공룡 인터랙션 콘텐츠 리소스 및 콘텐츠 제작
- 충주시 스마트 조동리 선사유적 박물관 구축사업
- 성주군 성주한개마을 문화재 관람환경 개선 및 해석전달체계 구축 영역
- 한기대 2021년도 가상훈련 콘텐츠 개발 (자동차 및 지게차 정비 분야)
- (재) 밀양문화재단 <도심사색, 해천> 공공디자인 개선 및 전시콘텐츠 개발영역
- 선박해양플랜트연구소 VR 기반 통합관제시스템 개발 영역
- 거창군 거창월성우주창의과학관 전시 개선사업
- 서울특별시 가상공간 -XR 기술 융합 콘텐츠 제작
- 부산광역시 디지털 전시체험공간 실감형콘텐츠 제작 및 설치 영역
- 서울특별시 중구 손기정기념관 노후시설 및 전시환경 개선 영역



말레이시아 IMMERSIFY KL

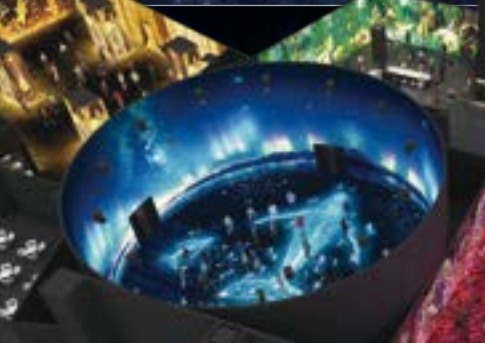
사업연도 | 2025. 02
위 치 | No. 2, Jalan Hang Tuah, Bukit Bintang City Centre, 55100 Kuala Lumpur, Malaysia
발 주 처 | 쿠알라룸푸르 Lalaport Bukit Bintang City Center(Lalaport BBCC)



말레이시아 IMMERSIFY KL

사업연도 | 2025. 02
위 치 | No. 2, Jalan Hang Tuah, Bukit Bintang City Centre, 55100 Kuala Lumpur, Malaysia
발 주 처 | 쿠알라룸푸르 Lalaport Bukit Bintang City Center(Lalaport BBCC)







우리 아이의 하루가
하나의 작품이 되는 곳

Kinder Kino





bi Intellectual Property

킨더키노 KINDER KINO

사업연도 | 2025
위 치 | 대구 수성구 동원로 2 엠비션타워 2-3F (만촌동 1036-2)

놀이와 학습이 하나로 연결되는
프리미엄 에듀테인먼트 공간



bi Intellectual Property

실감 체험형 동화 콘텐츠 제작 · 배급

드림 라이브러리 다면 / 단면 동화 콘텐츠 18편

창작동화 (공공기관 또는 어린이단체 추천 도서)	저작권 확보 (동화 저작권 보유 출판사와 협업)
국내외 동화 전문 작가들의 현대 창작동화를 중심으로 콘텐츠 구성	동화 출판사의 2차 저작 협의를 통해 지속적인 콘텐츠 업데이트 중

단면/다면 영상, 증강현실 등 최신 ICT 기술을 활용하여
놀이형 인터랙티브 동화체험 콘텐츠와 공간을 조성

- 4면 · 5면 인터랙티브 체험
- 벽 정면과 좌우 및 바닥면을 활용하여 체험 제공

Dream Library Collection

아기하마 덩 / 소원을 말해봐 / 호랑이 사탕부케 / 까만 카멜레온 / 으르렁! 동생
몬스터를 잡아라! / 4차원 공룡세계 탈출 대작전 / 지하세계 꼬마공룡
현대에 나타난 카드 속 공룡 / 땅이 둘로 갈라진 날 / 나의 여름날
별아저씨(2025 볼로냐 라가치상 수상작) / 엉뚱마녀 잼잼(단면)
모리의 거짓말(단면) / 코끼리가 꺾어요(단면)
고릴라 미용실(단면) / 변했으면 변했으면(단면)
어린이 안전백과(단면)

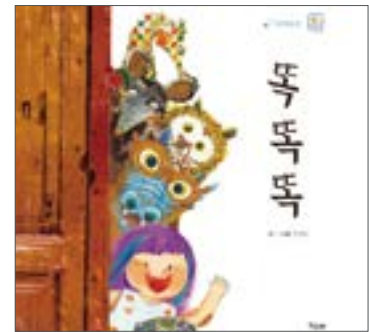




전체
이용가

최대
8인

10분
체험





bi Intellectual Property

AR 동화책 제작 · 배급

드림 라이브러리 AR 동화책(24편)

어린이가 동화 세계에 몰입하고
스스로 즐기는 인터랙티브 증강현실(AR) 동화 체험

- 테이블 상부에 빔 프로젝터와 리더기 설치기기를 일체형으로 하우스 제작
- 빔 프로젝터를 통해 동화책 위에 영상을 투사

Dream Library Collection

으르렁! 동생 / 꼬끼리가 꺾어요 / 책 冊 / 나의 여름날 / 엄마는 바지위에 팬티를 입어요
빨간 보자기 / 숲이 될 수 있을까? / 달, 달 숫자책 / 똑똑똑 / 비가 와 / 무슨 소리지?
백번째 양 두두 / 변했으면 변했으면 / 아기하마 덩 / 덤벼! / 땅이 둘로 갈라진 날
좋은 날엔 꽃떡 / 게으름 귀신 쫓은 팔죽 한 그릇 / 할머니 집에 살아요
춤추는 토끼 라빵라빵 씨앗 대작전 / 나와 디노:뮤스 뮤즈와 떠나는 시간여행 1/2/3
AR공룡카드

“인수레”
등록
콘텐츠

문체부
추천
창작 동화

세종도서
추천도서

국립어린이
청소년도서관
사서 추천 도서

bi Intellectual Property

Full Dome 영상물 제작 · 배급

우주과학을 주제로 한 완성도 높은 풀돔 전용 영상물

영상형식	돔 스크린
해 상 도	4K
카테고리	가족 / 우주모험
대상연령	전체 관람가
프 레 임	30fps
상영시간	20분



The Adventure to the exoplanet COMCOM





The Adventure to the exoplanet COMCOM

태양계 너머로의 여행

COMCOM

미지의 외계행성 **COMCOM** 을 찾아서

몰입형 풀동 영상으로 더 실감나게!
고해상도 360° 3D로 더 재미있게!
압채적인 우주를 더 생생하게!

제작·배급 **Isi (주)케이쓰리아이**

KOSDAQ



포항 환경학교 유아 기후환경 교육관

사업연도 | 2025
위 치 | 경북 포항시 남구 연일읍 증명길 180 포항환경학교
발 주 처 | 포항시



경남 진주시 공립 항공우주분야 전문과학관

사업연도 | 2025
위 치 | 경상남도 진주시 망경동 446-19
발 주 처 | 경상남도 진주시







경북 구미시 박정희대통령 생가 민족중흥관 돔영상관 리노베이션

사업연도 | 2025
위 치 | 경북 구미시 박정희로 107
발 주 처 | 경상북도 구미시



경북문화재단 콘텐츠진흥원 구미문화선도 산단 미디어아트 콘텐츠 개발

사업연도 | 2025
위 치 | 경북 구미시 1공단로 18
발 주 처 | 경북문화재단 콘텐츠진흥원







공주문화관광재단 2025 공산성 미디어아트

사업연도 | 2025
위 치 | 충남 공주시 금성동 53-51
발 주 처 | 재단법인 공주문화관광재단



경남 산청군 산청한의학박물관 미디어아트 영상콘텐츠

사업연도 | 2025
위 치 | 경북 구미시 1공단로 18
발 주 처 | 경북문화재단 콘텐츠진흥원







부산동래구 육아종합지원센터 어린이 복합문화공간 디지털 콘텐츠

사업연도 | 2025
위 치 | 부산 동래구 시일로 129
발 주 처 | 부산광역시 동래구



경남창원시 평생학습관 특화공간

사업연도 | 2025
위 치 | 경남 창원시 의창구 우곡로 162
발 주 처 | 창원특례시 평생학습관



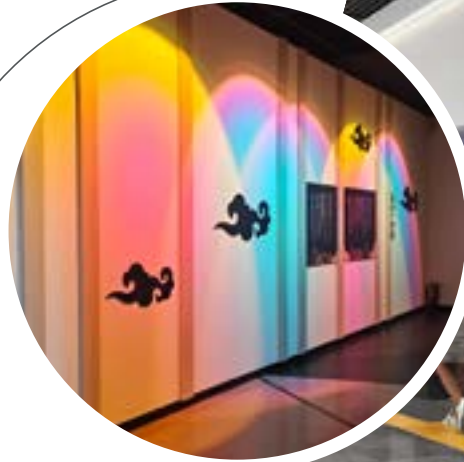




경남창원시 열린관광지 창원의집

사업연도
위 치
발 주 처

2025
경남 창원시 의창구 사림로 16번길 59
경상남도 창원시

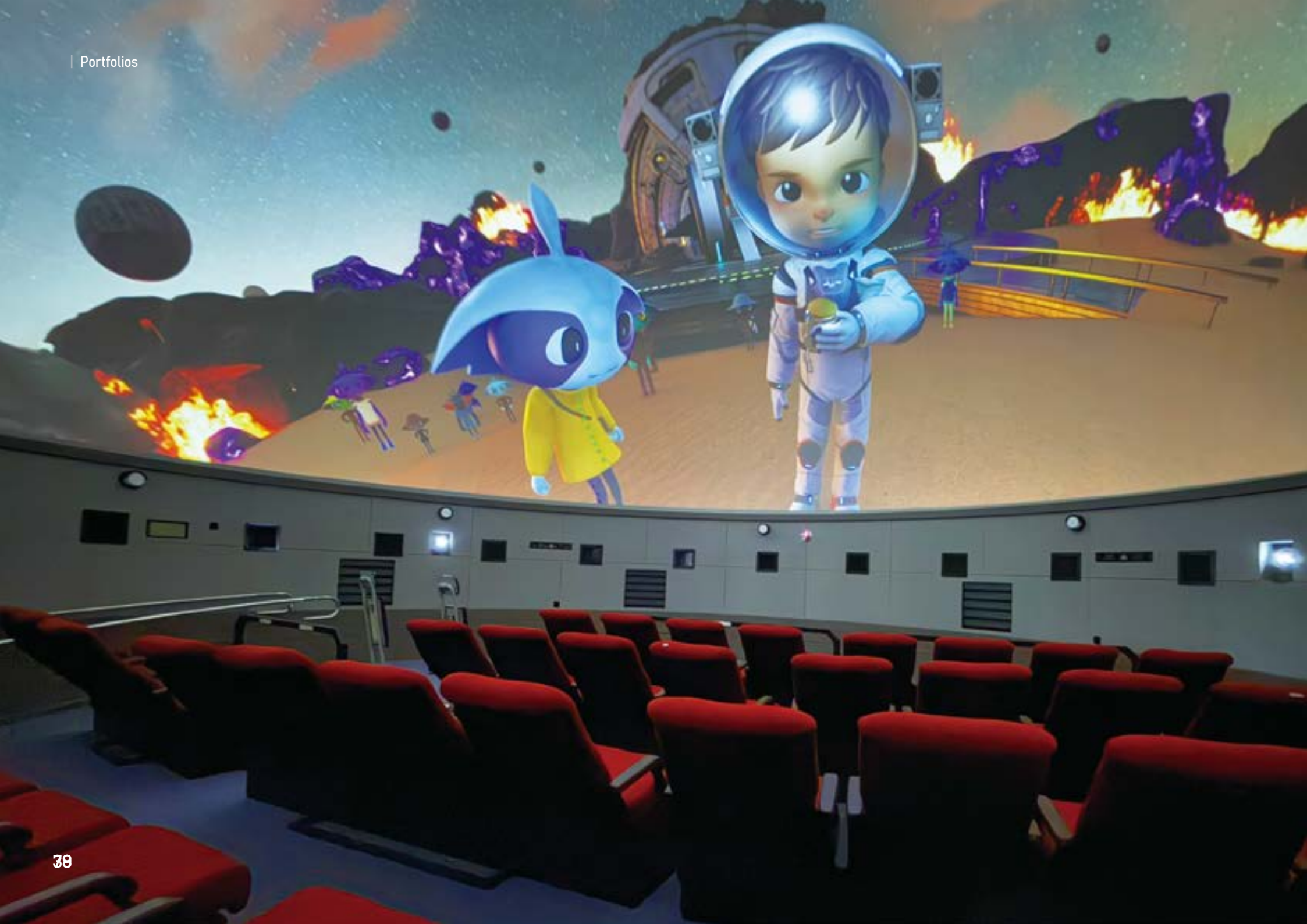


포천 문화관광재단 포천아트밸리 천문과학관 4D천체투영실 리노베이션 / 로비 인터랙티브 영상시스템

사업연도 | 2025
위 치 | 경기도 포천시 신북면 아트밸리로234
발 주 처 | 포천문화관광재단

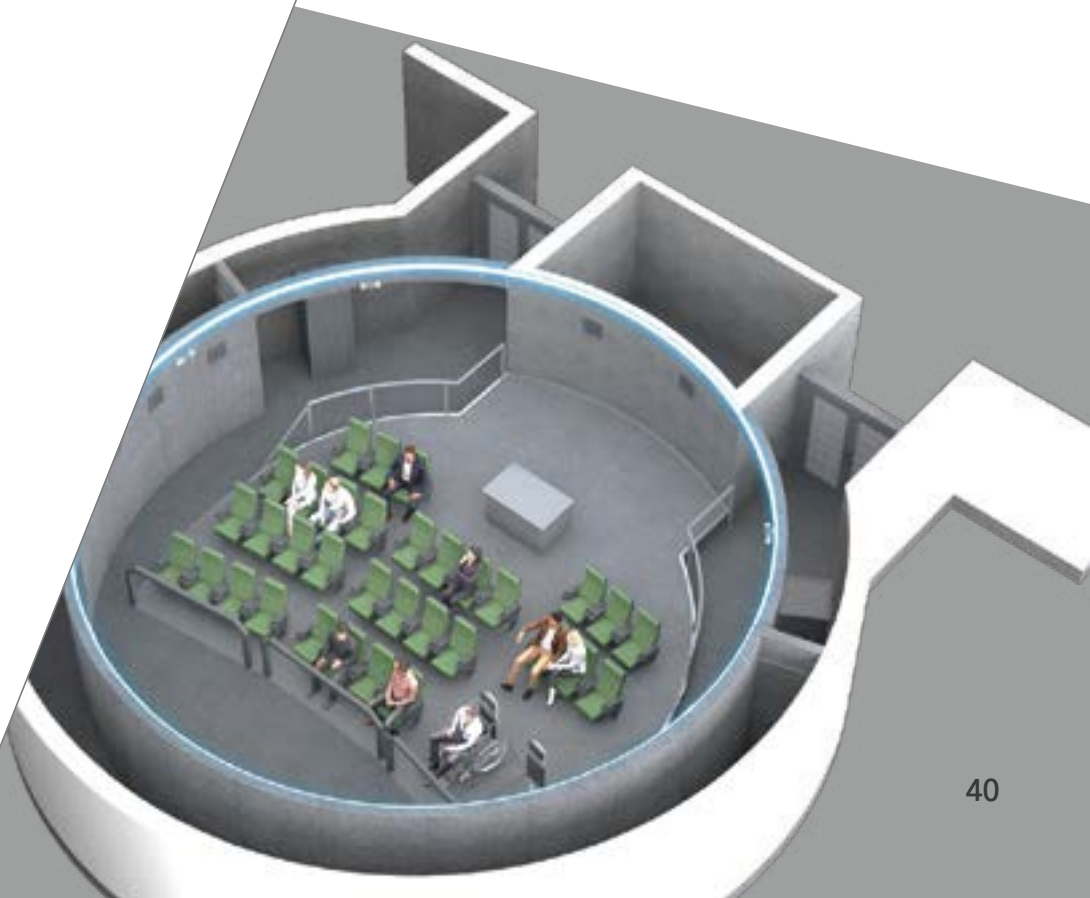
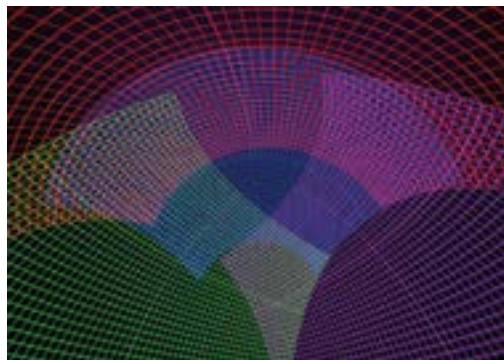






남원항공우주천문대 천체투영관

사업연도 | 2025
위 치 | 전라북도 남원시 48-63
발 주 처 | 남원시



당감도서관 어린이 복합문화공간 (들락날락)

사업연도 | 2025
위 치 | 부산광역시 부산진구 당감동 93-17
발 주 처 | 부산진구







산청한의학박물관

사업연도 | 2025
위 치 | 경상남도 산청군 금서면 동의보감로 555
발 주 처 | 산청군



포항 북구보건소 어린이건강안전체험관

사업연도 2025
위 치 포항시 북구 흥해읍 마산리 62번지
발 주 처 포항시 북구 보건소







경상남도교육청 과학교육원

사업연도 | 2025
위 치 | 경상남도 진주시 진성면 진의로 178-35(과학관 1층 화석전시실)
발 주 처 | 경상남도교육청 과학교육원



계룡시 병영체험관

사업연도 | 2024
위 치 | 계룡시 신도안면 신도안2길 185(병영체험관)
발 주 처 | 계룡시







부산환경체험교육관

사업연도 | 2024
위 치 | 부산광역시 해운대구 재반로 242번길 51-10, (구)반여초등학교
발 주 처 | 부산광역시



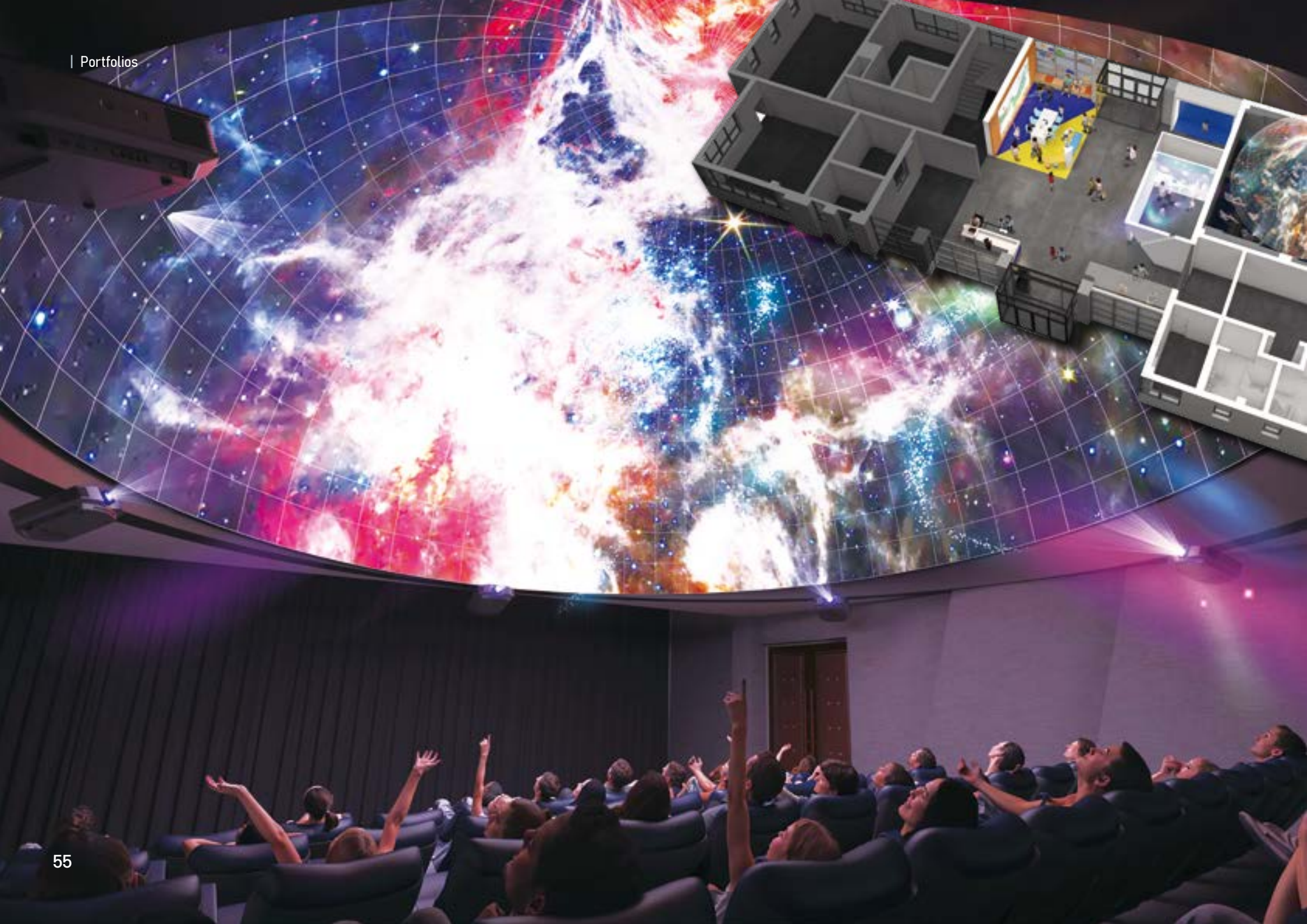
녹색미래과학관 4D 풀돔영상관

사업연도
위 치
발 주 처

2024
경상북도 김천시 혁신 6로 31 (김천녹색미래과학관)
김천시청







국립전북기상과학관

사업연도 | 2024
위 치 | 전북 정읍시 서부산업도로 168-43 국립전북기상과학관
발 주 처 | 전주기상지청



영천시 메타버스 체험관 실감콘텐츠 구축

사업연도 | 2024
위 치 | 영천시 화북면 천문로 2178 (보현산녹색체험터 2층)
발 주 처 | 영천시



자연



영천 자천리 오리장림

명천9경



보현산담 출렁다리





경산청년지식놀이터 실내청년놀이터

사업연도 | 2024
 위치 | 경산시 압량읍 부적리 508번지 경산청년지식놀이터 6층
 발주처 | 경산시

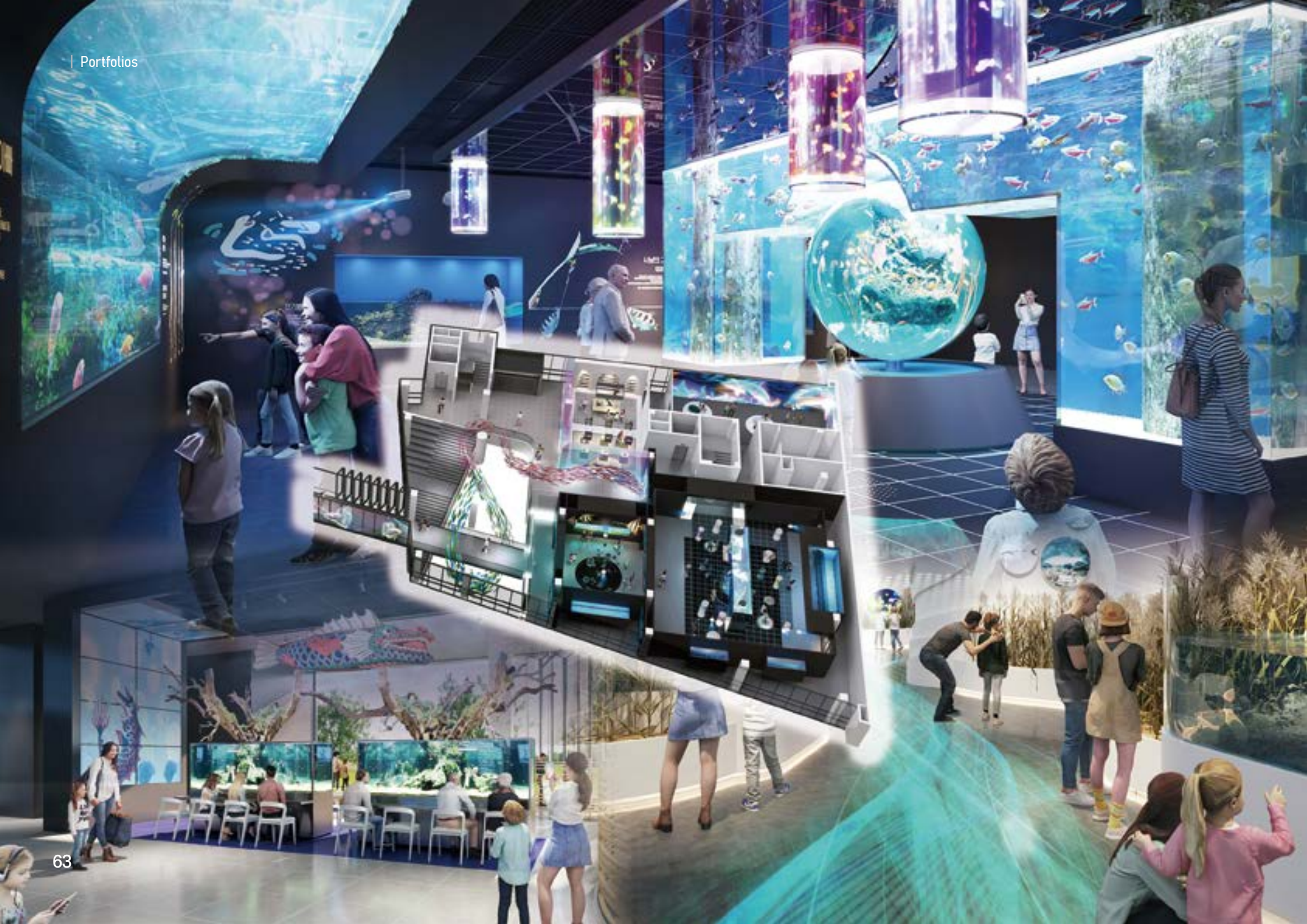


대구광역시 동구 아양기찻길(아양뷰) New K-2 홍보관 조성사업

사업연도 | 2024
위 치 | 대구광역시 동구 아양철교 전구간
발 주 처 | 대구광역시 동구









다누리아쿠아리움

사업연도 | 2024
위 치 | 충청북도 단양군 단양읍 수변로 111 (다누리센터)
발 주 처 | 단양군



의령군 전통 농경문화 홍보관

사업연도 | 2023
위 치 | 경남 의령군 의령읍 무전리 1027번지 일원
발 주 처 | 의령군





대한민국 독립기념관 겨레의 탑

사업연도 | 2023
위 치 | 천안시 동남구 목천읍 독립기념관로 1
발 주 처 | (재)충남정보문화산업진흥원









다누리아쿠아리움

사업연도 | 2023
 위 치 | 경상남도 고성군 회화면 당항만로 1116
 발 주 처 | 고성군 관광지사업소



문경시 고요아리랑 민속마을

사업연도 | 2023
위 치 | 문경시 문경읍 고요리 산 89-3번지
발 주 처 | 문경시

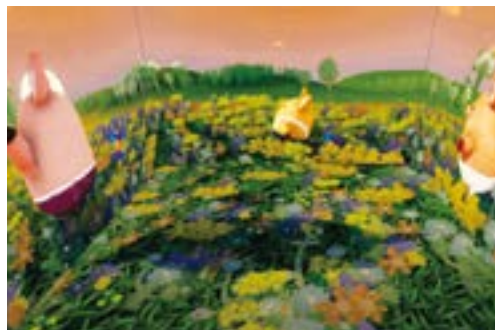






부산도서관 어린이 복합문화공간 (들락날락)

사업연도 | 2023
위 치 | 부산광역시 사상구 사상로310번길 33 (1층 꿈뜨락 어린이실)
발 주 처 | 부산광역시 부산도서관



부산진역 일원 어린이 복합문화공간 (들락날락)

사업연도 | 2023
위 치 | 부산광역시 동구 수정동 79-711 (구, 예방접종센터)
발 주 처 | 부산광역시 동구









해천루 복합문화시설

사업연도 | 2023
 위 치 | 경상남도 밀양시 내이동 731번
 발 주 처 | 밀양문화관광재단



김해천문대

사업연도 | 2023
위 치 | 김해시 가야테마길 254
발 주 처 | 김해시





02 우리 은하에서 지구로
From the galaxy to Earth

01 우리 은하에서 지구로
From the galaxy to Earth

양주시립회암사지 박물관 360 디지털 전시관

사업연도 | 2022
위 치 | 경기도 양주시 회암사길 11
발 주 처 | 양주시청







대구오딧세이 체험콘텐츠

사업연도 | 2022
위 치 | 대구광역시 수성구 수성못길 37 (수성못 관광안내소)
발 주 처 | 대구관광재단



부산 서구 어린이복합문화공간 (들락날락)

사업연도

2022

위 치

부산광역시 서구 꽃마루로 163번길 73 (구덕문화공원 다목적관 1층)

발 주 처

부산광역시 서구







해운대구 어린이 복합문화공간 조성 (들락날락)

사업연도 | 2022

위 치 | 부산광역시 해운대구 해운대로383번가길 7 (행정복지센터 2층)

발 주 처 | 부산광역시 해운대구



손기정기념관

사업연도 | 2022
위 치 | 서울시 중구 만리동 2가 6-1 손기정체육공원내
발 주 처 | 서울시







부산시청 열린도서관 디지털 전시 체험관 (들락날락)

사업연도 | 2022
위 치 | 부산광역시 시청 중앙대로 999 부산 연제구 (1층 로비 도서관)
발 주 처 | 부산광역시



거창군 거창월성우주 창의과학관

사업연도 | 2022
위 치 | 경상남도 거창군 북상면 덕유월성로 1312-96
발 주 처 | 경상남도 거창군







bi

Exhibition & Culture

Redefining Reality Through Immersive Technology